

El minimanual para el defensor urbano



Versión 4 (3 de abril de 2022)

John Spencer

Traducción española de Daniel Capilla

Sobre el autor

John Spencer es un galardonado académico, profesor, autor, veterano de combate y experto y asesor internacionalmente reconocido en materia de guerra urbana y otros temas relacionados con el ejército. Considerado el principal experto del mundo en guerra urbana, ha sido asesor del máximo general de cuatro estrellas y de otros altos mandos del Ejército estadounidense, formando parte de grupos de investigación estratégica desde el Pentágono hasta la Academia Militar de los Estados Unidos.

En la actualidad, Spencer ocupa la cátedra de estudios sobre la guerra urbana en el Madison Policy Forum. Recientemente, ha ocupado la Cátedra de Estudios sobre la Guerra Urbana en el Instituto de la Guerra Moderna de West Point, ha sido codirector del Proyecto sobre la Guerra Urbana y presentador del pódcast del Proyecto sobre la Guerra Urbana. También fue coronel de la Guardia Estatal de California con destino en la 40.^a División de Infantería de la Guardia Nacional del Ejército de California como director de formación en guerra urbana.

Durante más de veinticinco años de servicio activo en el Ejército como soldado de infantería, Spencer ha tenido rangos desde soldado raso hasta sargento de primera clase y teniente segundo hasta mayor. Sus misiones como oficial del Ejército incluyeron dos despliegues de combate en zonas urbanas en Iraq como jefe de pelotón de infantería y comandante de compañía, instructor de los Rangers en la Escuela de élite de los Rangers del Ejército, pasante del Jefe del Estado Mayor Conjunto y del Estado Mayor del Ejército, becario del Grupo de Estudios Estratégicos del Jefe del Estado Mayor del Ejército, y cofundador, planificador estratégico y director adjunto del Instituto de la Guerra Moderna en West Point, donde también enseñó tácticas militares y estrategia.

Se le puede encontrar en Twitter en [@SpencerGuard](#)

Índice de contenidos

Órdenes permanentes de Spencer (para el defensor urbano)	3
Reglas para atacar una ciudad	4
Elementos principales de cualquier defensa	5
Información general	6
Protección y seguridad	10
Barreras, barreras, barreras	16
Ataque, ataque, ataque	27
Tanques	40
Cócteles molotov	44
La emboscada	46
Protección de la población civil	55
Atención a heridos y combatientes	58
Tratamiento de los prisioneros de guerra	73
Munición sin explotar	74
La voluntad de lucha	75

Órdenes permanentes de Spencer (para el defensor urbano)

1. La defensa es la forma más fuerte de la guerra. El atacante debe venir hacia ti y tú debes estar en posiciones preparadas. Debe cruzar la calle abierta para atacarte. Mátalo en las calles y callejones.
2. Nunca dejes de preparar la defensa. Incluso cuando estés luchando debes seguir mejorando tus posiciones.
3. Haz que el atacante vaya donde tú quieres, no donde él quiere. Construye barreras tan altas como puedas. Bloquea todas las calles, callejones, puertas y ventanas. Convierte la ciudad en una fortaleza de muros que hagan entrar al enemigo en tus trampas preparadas.
4. Usa el hormigón. Es tu mayor recurso defensivo. No use madera ni sacos de arena, son débiles. El hormigón reforzado con barras de acero (hormigón armado) es uno de los materiales más fuertes. Construye barreras y posiciones de combate con él.
5. Escóndete siempre, tu posición y tus armas. Piensa siempre que el enemigo puede verte desde arriba. Si puede verte, puede atacarte con misiles, bombas y morteros. Si siempre te escondes, moviéndote dentro de los edificios, bajo las lonas entre los edificios, el enemigo no podrá atacarte.
6. Usa todas las instalaciones subterráneas. Si no hay ninguna debajo de ti, empieza a cavar. El atacante os bombardeará antes de asaltar. Podéis usar el subsuelo para esconderos, escapar, protegeros, almacenar suministros, moveros y contraatacar.
7. La sorpresa lo es todo. El atacante no puede ver a través del hormigón. Tú decides cuándo y dónde se producirá el combate. El enemigo teme profundamente a los francotiradores urbanos. Hazle creer que en cada ventana hay un francotirador.
8. Lucha en grupos. Un solo combatiente no es suficiente. Lucha en equipos de 3 a 5 personas como mínimo.
9. Ataca siempre desde una posición protegida y oculta. No importa si estás lanzando algo o disparando algo; hazlo desde el interior de un edificio, desde pisos altos o bajos, detrás de montones de escombros o apareciendo desde el subsuelo.
10. Ten siempre un plan de escape después de atacar. Haz agujeros en las paredes, suelos y techos para poder correr entre habitaciones y edificios cuando las bombas enemigas estén cayendo o si están demasiado cerca de ti. Cava túneles bajo los edificios y las casas como lugares de escape. Haz un montón de posiciones de ataque diferentes. Preposiciona suministros en todas partes: munición, granadas, granadas propulsadas por cohetes, agua, etc.
11. No te dejes sorprender. El enemigo teme la guerra urbana. Intentará burlar tus defensas. Nunca tengas más de 2/3 de tus combatientes dormidos.
12. Bebe agua. No puedes luchar si estás muerto. Puedes sobrevivir solo 3 días sin agua, pero 3 semanas sin comida. Purifica el agua (hiérvela, añade lejía o yodo). Si tu orina es clara, no hay nada que temer; Si es amarilla o marrón, te estás hundiendo.
13. Lávate las manos antes de comer. Las enfermedades pueden matarte más que las balas enemigas. Cuando comas y bebas, asegúrate de que tus letrinas están a más de 100 metros de distancia. No dejes que las moscas toquen tu comida.
14. Debes respetar las leyes de la guerra. Debéis llevar marcas que os identifiquen como combatientes. No importa las tácticas del enemigo, debéis seguir las leyes de la guerra, incluyendo el manejo de los combatientes enemigos capturados.

8 reglas de ataque a una ciudad

Hay reglas que frenan a una fuerza militar que ataca una ciudad. Un defensor inteligente planea maximizar y utilizar cada regla contra el atacante. Las reglas son:

- 1. El defensor urbano tiene ventaja.** Se necesita mucha más fuerza para atacar y derrotar a un enemigo que está en una defensa establecida y adecuadamente construida que uno situado al aire libre.
- 2. El terreno urbano reduce las ventajas del atacante en materia de inteligencia, vigilancia y reconocimiento, la utilidad de los medios aéreos y la capacidad del atacante para enfrentarse a distancia.**
- 3. El defensor puede ver y enfrentarse al atacante, porque éste tiene cobertura y ocultación limitadas.** La mayor ventaja táctica para la fuerza defensora es que puede permanecer oculta dentro y bajo los edificios.
- 4. Los edificios sirven como búnkeres fortificados que deben ser conquistados.** Las ciudades están llenas de estructuras que son ideales para la defensa militar. Los grandes edificios gubernamentales, de oficinas o edificios industriales suelen estar hechos de un grueso hormigón reforzado con acero que los hace casi impermeables a muchas armas militares.
- 5. Los atacantes deben utilizar fuerza explosiva para penetrar en los edificios.** Los principales métodos actuales para atacar una fortificación urbana consisten en destruirla o preparar el edificio con municiones explosivas y luego enviar a la infantería para que entre y despeje todo el edificio si es necesario.
- 6. El defensor mantiene una relativa libertad de maniobra dentro del terreno urbano.** Puede preparar el terreno para facilitar su movimiento hacia donde lo requiera la batalla. Puede conectar las posiciones de batalla con rutas a través y bajo los edificios. Puede construir obstáculos para atraer a los atacantes a emboscadas previamente planificadas, debido a las limitadas avenidas principales de aproximación en muchos entornos urbanos densos.
- 7. El subsuelo sirve de refugio al defensor.** Los defensores pueden utilizar los túneles existentes o cavar los suyos propios para conectar las posiciones de combate, esconderse de la detección y proporcionar cobertura ante ataques aéreos, e incluso emplearlos ofensivamente como bombas túneles contra fuerzas militares estacionarias.
- 8. Ni el atacante ni el defensor pueden concentrar sus fuerzas contra el otro.** Una defensa establecida en un terreno urbano denso limita tanto el rápido movimiento como la capacidad de concentrar formaciones contra puntos decisivos.

6 elementos principales de cualquier defensa

Estos seis elementos de la defensa se aplican a cualquier defensa sin importar la escala o el entorno. En la defensa urbana, el defensor debe pensar siempre en cómo el terreno urbano puede adaptarse y ser empleado para permitir a los defensores hacer lo que quieren hacer mientras impiden que el enemigo haga lo que quiere hacer. Los seis elementos principales son:

- **Preparación** - Tan pronto como el defensor urbano decida luchar, debe empezar a planificar y adaptar la zona urbana a sus planes. El defensor urbano nunca deja de prepararse. Incluso cuando está luchando, puede tener algunos combatientes disparando mientras otros siguen construyendo obstáculos, posiciones y más.
- **Flexibilidad** - Toda la defensa debe tener flexibilidad para cambiar ante las acciones del atacante. Esto es importante para la defensa de toda una ciudad como para la defensa de una sola manzana.
- **Seguridad** - Los defensores deben asegurarse de que todos los lados de la ciudad son seguros. Todas las posiciones de combate requieren más de una persona.
- **Operaciones en profundidad** - Ser capaz de matar al enemigo lo más lejos posible y en cinturones o anillos alrededor del centro de la ciudad saliendo lo más lejos posible.
- **Disrupción** - Utiliza la ciudad para romper las formaciones del atacante, los convoyes, separar los tanques de la infantería.
- **Maniobra** - Emplea tanto fuegos como movimientos rápidos de los defensores.
- **Masa y concentración** - Prepárate para hacer surgir grandes grupos de combatientes defensores contra los atacantes en los momentos críticos.

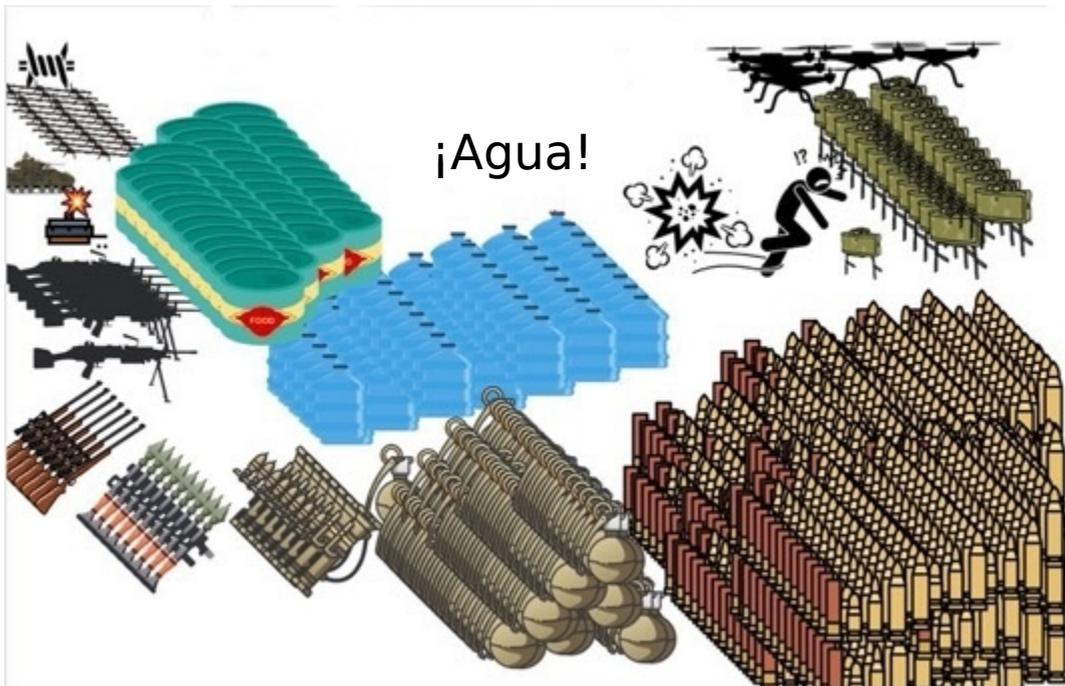
Información general

Reunir suministros

La guerra urbana, incluida la defensa, requiere una cantidad de munición cuatro veces mayor que la misma operación en terreno rural.

Además de los misiles guiados antitanque (ATGM), los *javelins* y los NLAW, los defensores necesitan una gran cantidad de balas de fusil, granadas, minas antitanque, minas antipersona, drones desechables, morteros y munición de mortero, agua, alimentos no perecederos y combustible (para cocinar, para vehículos o generadores).

¿Qué necesita un defensor?



Muy importante

1. Munición (mucho)
2. Granadas (muchas)
3. Agua
4. Comida preparada
5. Armas antitanque (*javelins*)

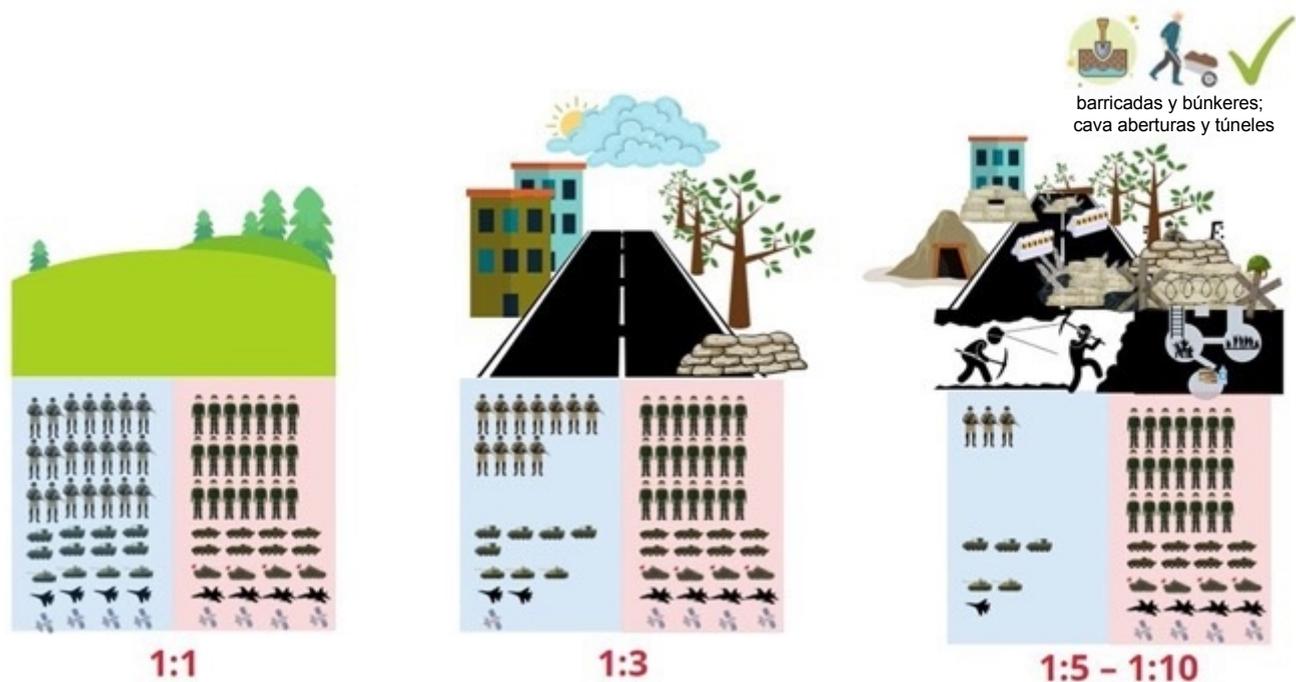
Importante

1. Antiaéreos (*stingers*)
2. Minas (*claymore*)
3. Fusiles de francotirador
4. Fusiles
5. Minas antitanque
6. Combustible
7. Drones

Tienes los números y la ventaja

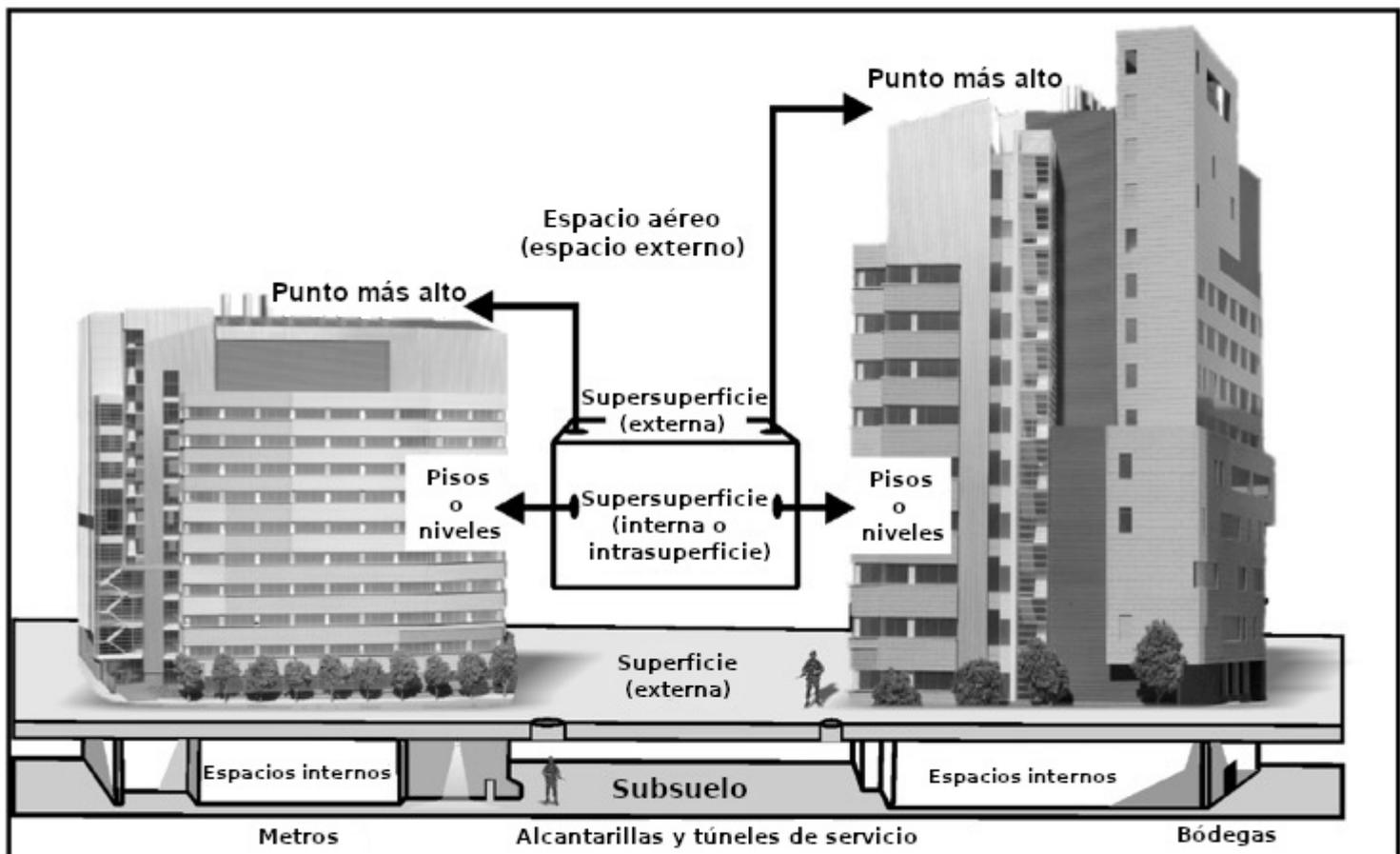
Los defensores urbanos preparados tienen ventaja. En 2016, más de 100 000 miembros de fuerzas de seguridad tardaron 9 meses en tomar Mosul contra entre 5000 y 10 000 miembros del ISIS. Los alemanes emplearon decenas de miles de soldados para intentar tomar Stalingrado, y no tuvieron éxito. La doctrina militar dice que el atacante necesita de 3 a 5 veces más de lo que necesitaría durante un ataque en un bosque o en terreno abierto. El enemigo podría necesitar hasta 5, si no más, soldados atacantes por cada soldado/combatiente defensor.

Unos pocos defensores preparados pueden resistir a muchos atacantes en una ciudad



El defensor urbano lo usa todo

El defensor urbano entiende el entorno urbano. Es suyo. El terreno urbano es la fuente de su poder. Aprovecha al máximo todas las dimensiones. Las calles estrechas, los edificios altos, el hormigón, las elevaciones, los sótanos, los túneles, los millones de espacios para esconderse y atacar.



Introducción Figura-1. Entorno urbano multidimensional

Protección y seguridad

No puedes luchar si estás muerto. Organiza la zona urbana para que te proporcione la mayor protección y seguridad para luchar contra el enemigo cuando venga.

Fase I de un ataque enemigo

La primera fase del enemigo para atacar una ciudad será el bombardeo de cualquier posición enemiga conocida (edificios/lugares vistos desde el cielo o ya conocidos) para ablandar la defensa y desmoralizar a la fuerza defensora de la ciudad. En esta fase, se debe hacer todo lo posible para ocultar los lugares clave conocidos y las posiciones de combate. Los defensores deben saber dónde escapar de los bombardeos (edificios resistentes, subterráneos, etc.) y dónde resurgir listos para luchar: esto es esencial.



Fase II de un ataque enemigo

La siguiente fase, cuando el atacante se acerque a la ciudad, comenzará con un fuerte bombardeo sobre todas las estructuras urbanas, con la esperanza de que los defensores se rindan. Esto podría durar días o semanas. Aquí es donde los subterráneos son críticos para sobrevivir mientras se conservan armas y suministros. Los defensores deben estar al tanto de la ubicación del enemigo, cuando se mueven hacia la ciudad, acercándose.



Fase III de un ataque enemigo

La siguiente fase del ataque a la ciudad será el fuego indirecto y directo mientras el ejército enemigo se mueve hacia la ciudad, intentando entrar en el entorno urbano. Este es un momento peligroso porque los defensores deben ser capaces de atacar a los invasores pero también sobrevivir a sus ataques. Los defensores pueden «abrazar» a los atacantes, permitiéndoles llegar tan cerca que no puedan usar su artillería por miedo a matar a sus propios soldados.

Los escombros de las fases anteriores constituyen fuertes posiciones de combate.



Permanece oculto todo el tiempo

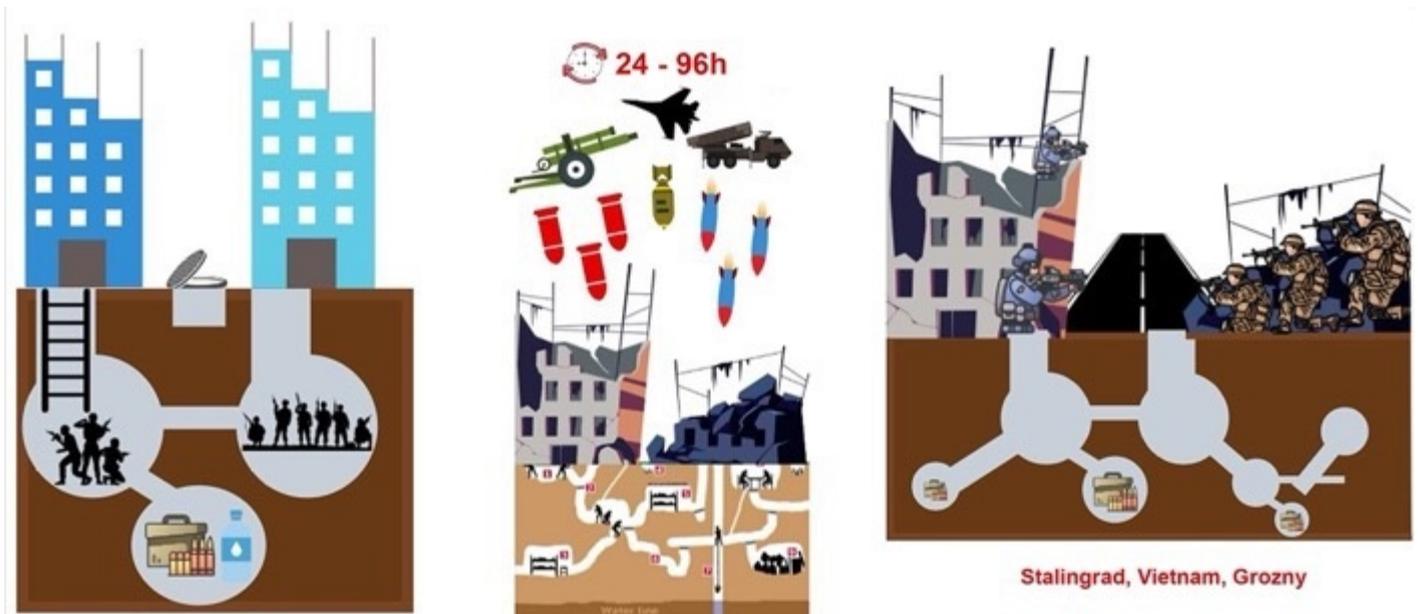
Debes permanecer oculto. Si puedes ser visto, puedes ser atacado con misiles, bombas, artillería y morteros. Pon lonas, sábanas, mantas, madera, plástico, hojalata o cualquier cosa en la parte superior o entre los edificios para que las cosas de arriba o desde la calle no puedan verte. Oculta todo.



¡Usa los subterráneos!

Los subterráneos han servido durante mucho tiempo como una poderosa herramienta de guerra urbana. Permite a los defensores escapar de las bombas, ocultar combatientes, almacenar y proteger suministros, moverse sin ser vistos y atacar al enemigo invasor.

Los subterráneos son el mejor amigo de los defensores



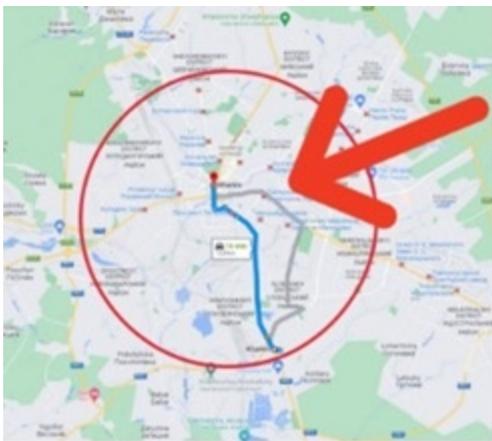
Si no hay subterráneos debajo de ti, empieza a cavar. Te sorprenderás de la profundidad y longitud de un túnel que un equipo de civiles puede cavar en pocos días. Cava refugios antibombas, pasajes bajo edificios y lugares seguros para crear depósitos.



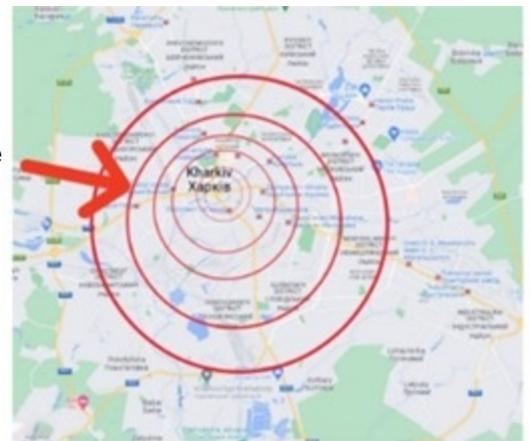
Barreras, barreras, barreras

El terreno urbano debe ser moldeado para ralentizar o detener a las fuerzas militares invasoras para que puedan ser atacadas; oblígales a caer en trampas y emboscadas, negándoles el acceso a la zona urbana.

Construye múltiples líneas de defensa. Prepara círculos completos alrededor de la ciudad. Construye fortificaciones. Coloca capa tras capa de obstáculos y bloques. Coloca bloqueos en todas las calles. Velocidad es seguridad. Un vehículo o soldado lento es más fácil de golpear y destruir.



- penetración = 30 min al centro
- rápido hacia el objetivo
- múltiples barricadas
- consume más combustible
- lentitud = más fácil de atacar
- línea de defensa
- antes de cada intersección



cómo hacer barricadas
(los automóviles pueden pasar)



materiales

Mejoras siempre las defensas

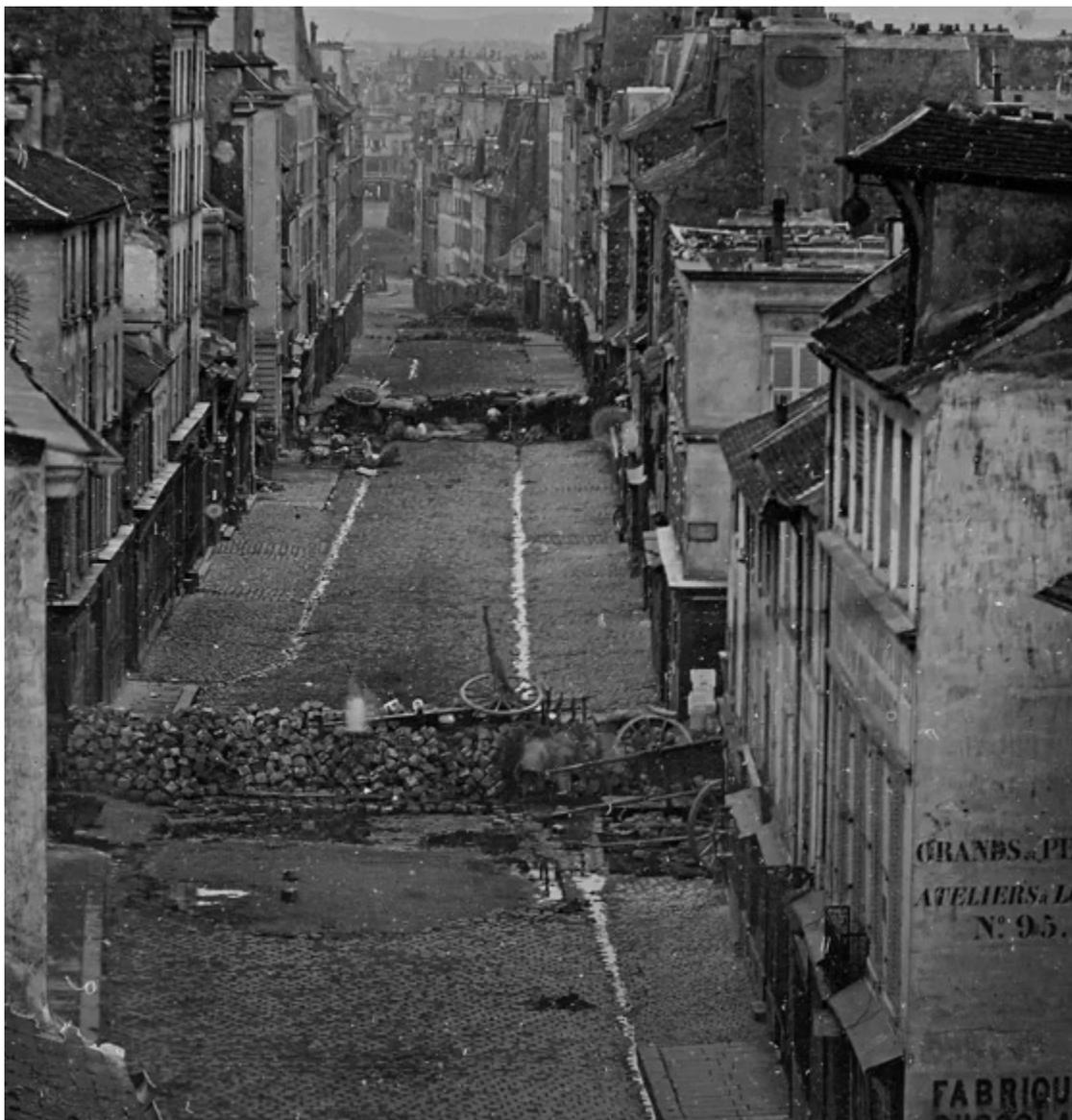
En cualquier defensa de una ciudad, siempre hay que seguir preparándose para el ataque del enemigo.

Incluso cuando se lucha, hay que seguir mejorando la posición. Algunos defensores pueden estar luchando mientras otros están preparando posiciones más fuertes. No te quedes sentado ni al aire libre. Construye búnkeres cerca de los puestos de control. ¡Cava túneles!



Bloquea todas las vías de acceso a la ciudad

¡Sal a construir obstáculos en las calles! Comienza con cualquier puente que no haya sido destruido. Bloquéalos con autobuses, camiones, coches, hormigón, madera, basura, cualquier cosa. A continuación, bloquea cualquier punto de la ciudad donde haya edificios altos a cada lado en zonas ya estrechas. ¡Todas las calles y callejones!



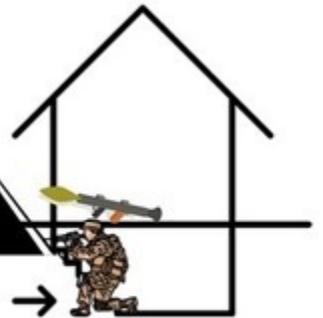
Usa los materiales más resistentes

Debes convertir la ciudad en una fortaleza y cerrar las puertas. Bloquea todas las calles, callejones, aceras, puertas y ventanas del primer piso. Usa material urbano, es el más resistente y da la mayor protección.

El cemento y el material de construcción son tu mejor protección



clase de protección



sótano

Usa hormigón armado

Usa hormigón como principal material de defensa. Un defensor urbano usa el material urbano disponible a su favor. El hormigón reforzado con barras de acero es diez veces mejor que los sacos de arena. Usa escombros, rocas y ladrillos.



Hormigón reforzado con barras de acero



Sacos de arena para barreras/búnkers

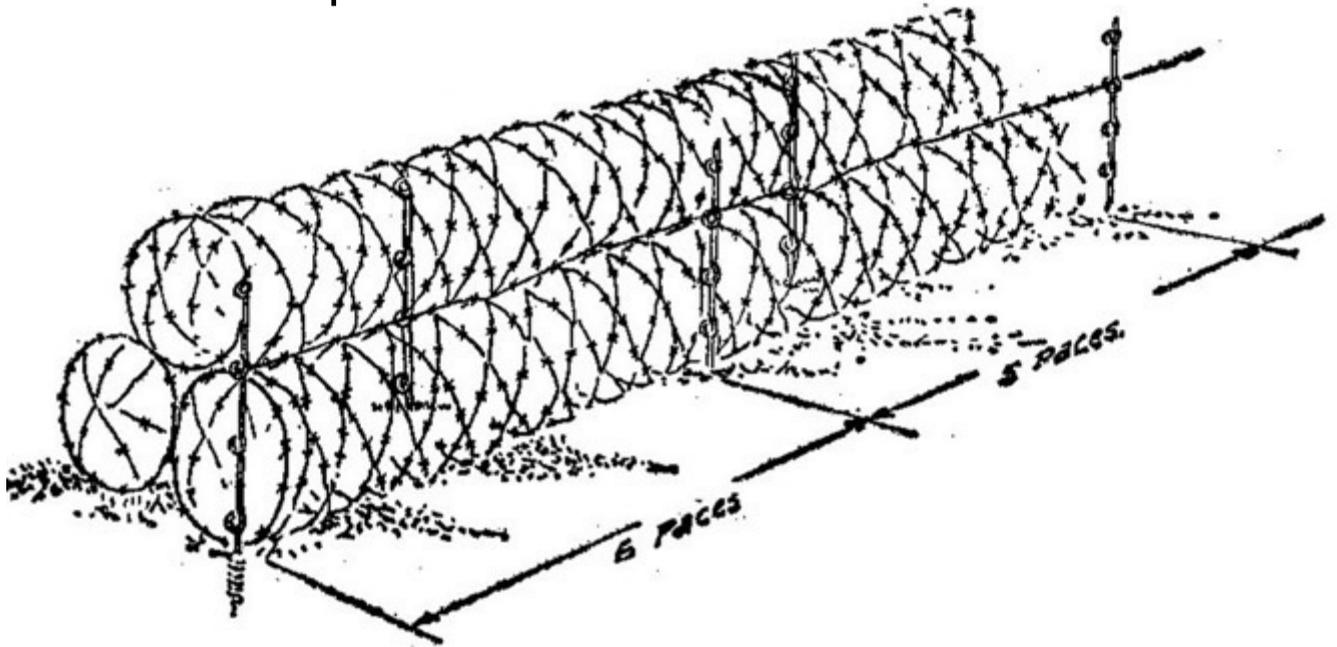
Construye barreras que lo frenen todo

Usa las barreras de hormigón existentes. Las ciudades modernas suelen tener barreras de hormigón disponibles para los controles de vehículos o protección de infraestructuras. Estas barreras ofrecen fortificaciones del terreno ya hechas. Los erizos de acero también son buenos.



Usa alambre de espino

Si tienes alambre de espino, úsalo. Apila tres juntos. Colócalo entre los edificios. Un alambre de espino de tres hilos puede detener la mayoría de vehículos, incluso frenar un tanque.



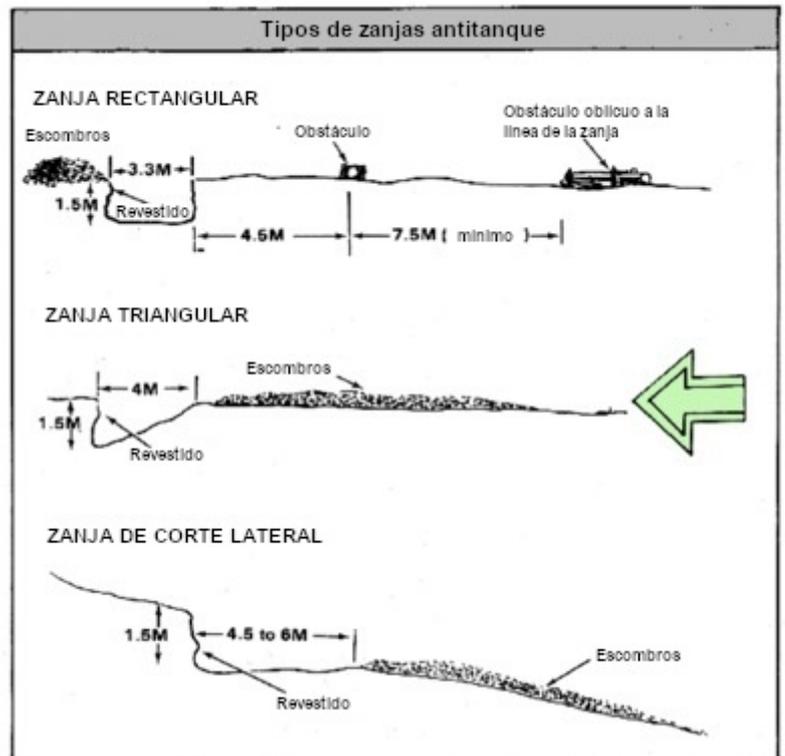
Usa escombros

Derruye edificios: crea escombros destruyendo estructuras para producir hormigón roto, barras de refuerzo, piedras, ladrillos o material sólido para crear escombros.



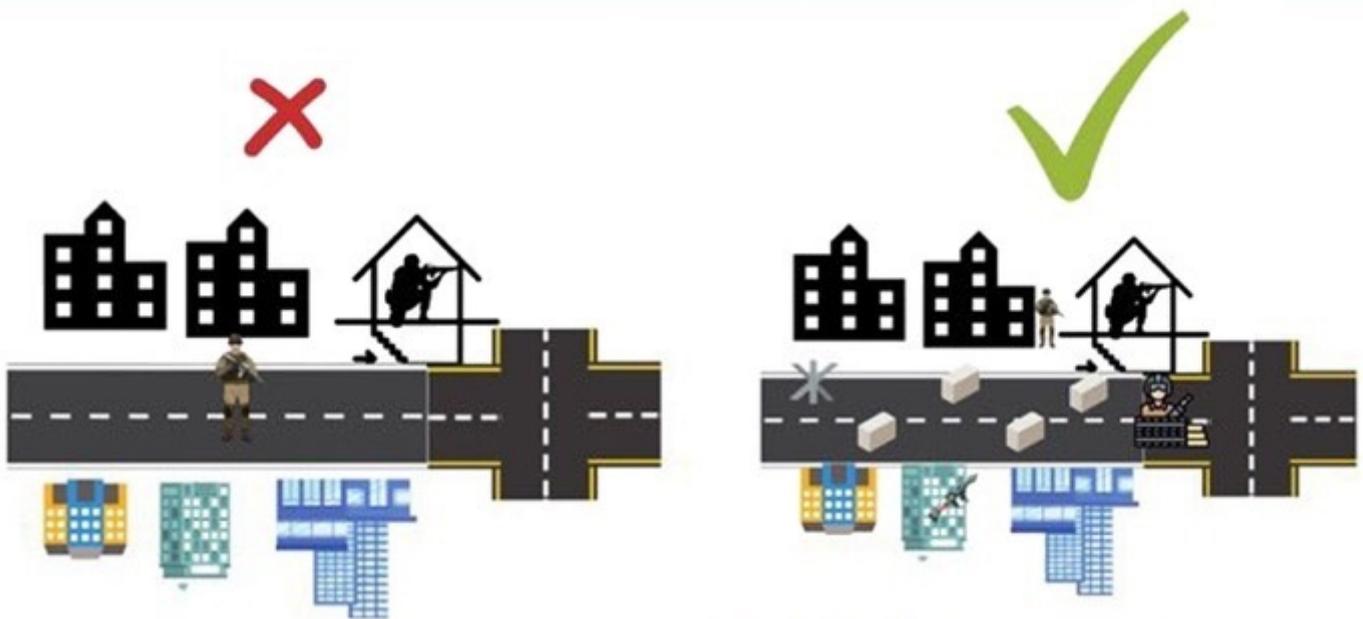
Cava zanjas y trincheras antitanques

Si tienes tiempo y medios de excavación, cava zanjas para tanques y emplaza una barrera alrededor de las partes más densas de la ciudad, especialmente cualquier entrada que pueda ser guarnecida sin impactar en las necesidades de los civiles. El objetivo es añadir densidad a zonas urbanas ya densas.



Detén y ralentiza todos los vehículos

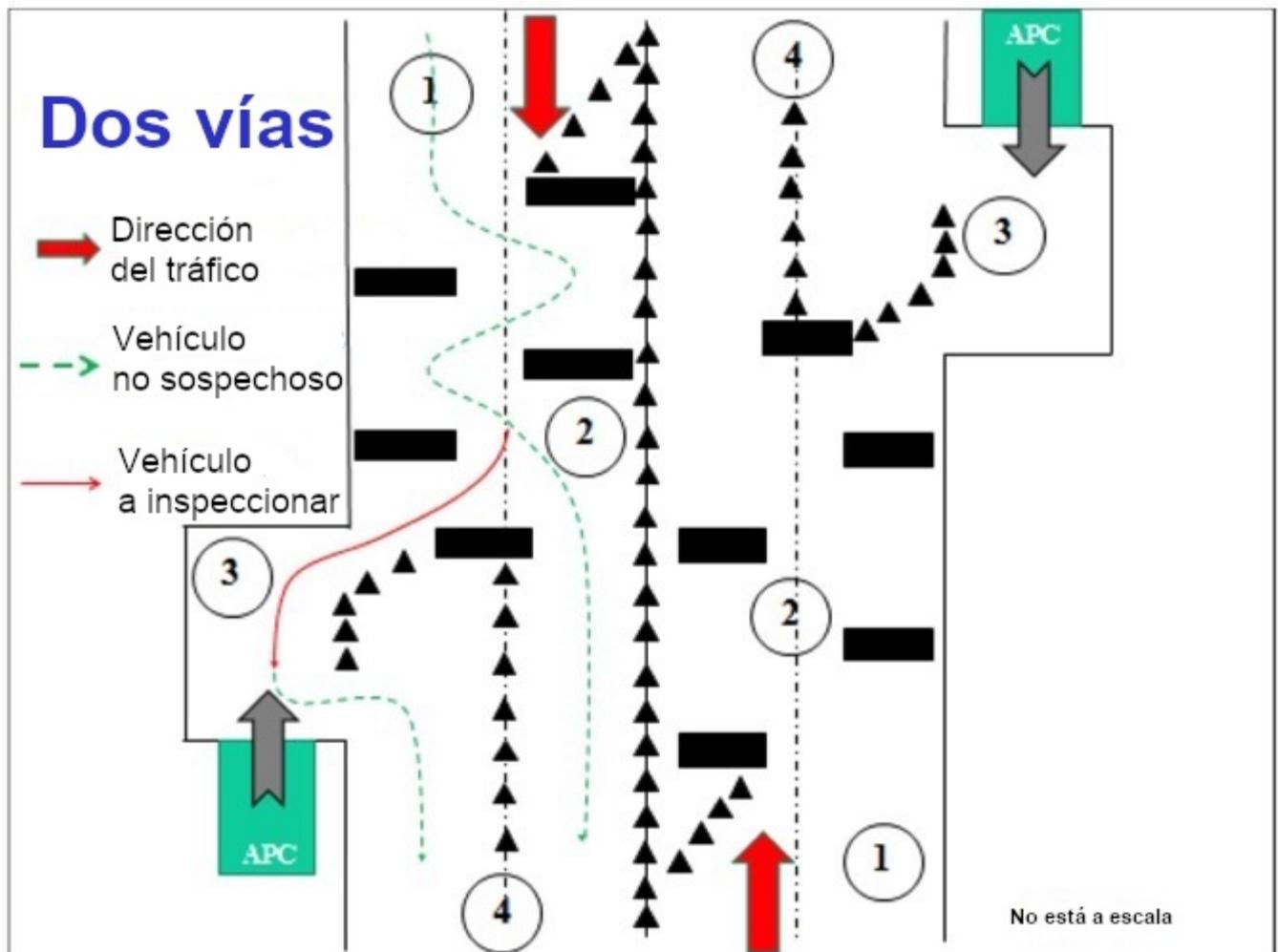
Reduce la velocidad o impide que todos los vehículos entren o circulen a través de tus áreas. Bloquea todas las calles. Reduce la velocidad de vehículos para que puedas dispararles o lanzarles cócteles molotov. Debes hacerlo desde dentro de los edificios. Cualquiera con un arma en las calles puede ser visto por el enemigo y alcanzado por cohetes o artillería.



- Los bloqueos en la ciudad
- ralentizan al enemigo
 - le obligan a consumir más combustible
 - facilitan apuntar sobre los atacantes

Construye obstáculos en «S»

Si hay una calle que todavía tienes que usar, construye un obstáculo en forma de «S» o de serpentina que permita seguir ralentizando a un vehículo. Piensa en un punto de control policial que necesitas establecer si quisieras atrapar a unos saboteadores antes de que los atacantes lleguen a tu ubicación. No debería haber carreteras que permitan una conducción libre y rápida.



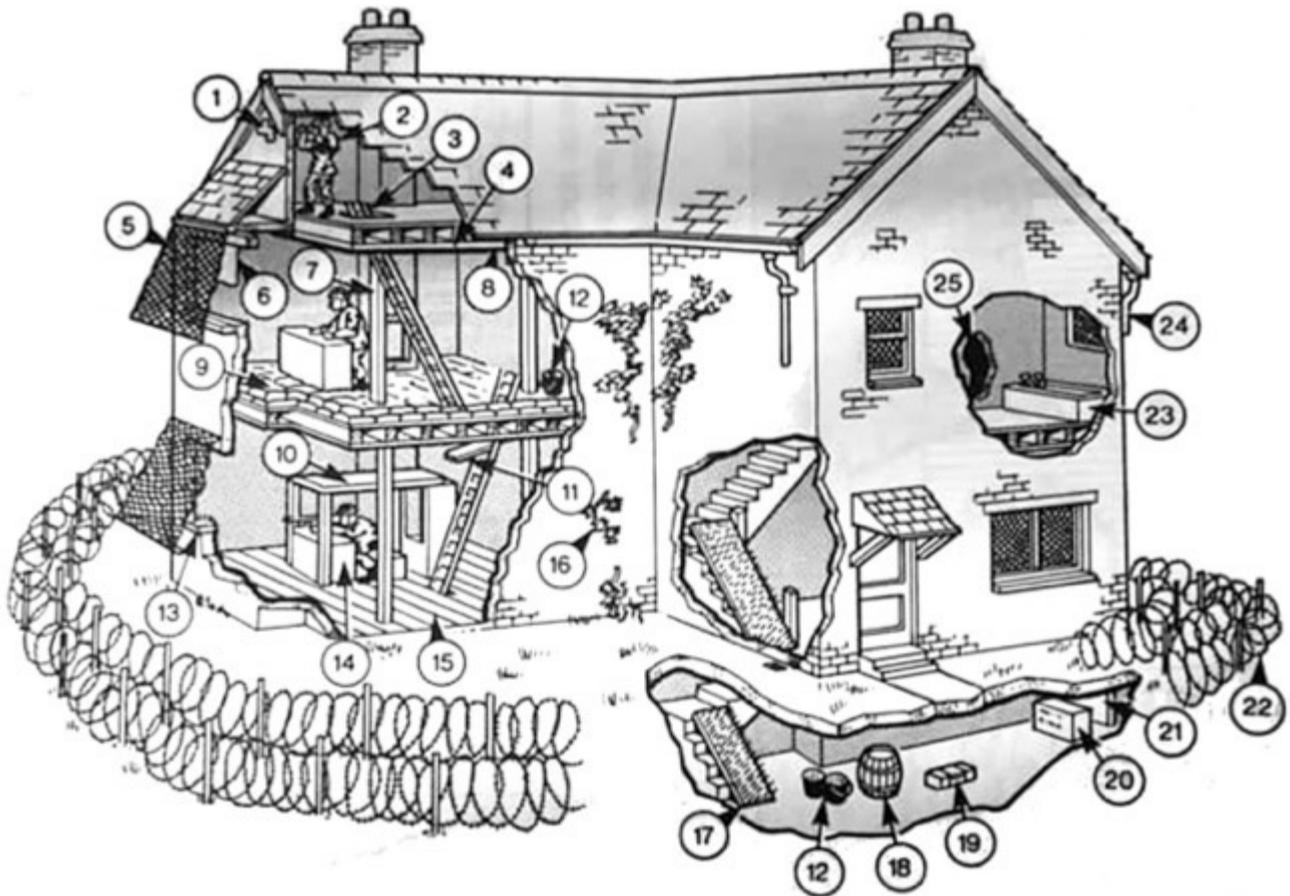
Ataque, ataque, ataque

Si bien el propósito de la defensa urbana puede no ser destruir a todos los atacantes enemigos, los ataques continuos/selectivos logran el objetivo de conservar la ciudad. Se quiere convertir cada calle en una picadora de carne en la que los atacantes introducen a sus soldados para que mueran.

Construye puntos fuertes dentro de la ciudad

Construye puntos fuertes a lo largo de las avenidas clave de la ciudad. Asegúrate de tener una ruta de escape (como un agujero al siguiente edificio); los puntos fuertes clave, sin embargo, pueden tomar días para ser despejados. No uses edificios de cristal o madera que puedan hacerse añicos o quemarse.

Una casa preparada como punto fuerte



- | | | |
|---|---|--|
| 1. Pequeño agujero en pared bajo el alero | 8. Retirar la escayola o disponer una cubierta dura | 17. Tablas con clavos (dejando estrecho pasaje a la izquierda para defensores) |
| 2. Punto de observación en ático | 9. Dos capas de sacos de arena en el suelo | 18. Agua |
| 3. Abertura en el suelo | 10. Puertas | 19. Munición |
| 4. Montante | 11. Cumbrera (para forzar retraso) | 20. Caja de embalaje llena de piedras |
| 5. Malla metálica | 12. Arena | 21. Puerta a la salida de emergencia |
| 6. Cortina o arpillera | 13. Tablas con clavos en alféizar | 22. Obstáculos de alambre de espinos en esquinas |
| 7. Puntal | 14. Cajas llenas de piedras | 23. Bañera llena de agua |
| | 15. Solera | 24. Tubo de aguas pluviales retirado |
| | 16. Eliminar la enredadera | 25. Agujero de intercomunicación en la pared divisoria |

Preparación de una casa para defensa

Las tareas que mejorarán tu defensa son infinitas: el único factor limitante será el tiempo. Una vez que hayas calculado los ejes de fuego y definido los puntos de disparo para cubrirlos, tendrás que establecer una prioridad de trabajo para conseguir la mejor defensa posible en el tiempo disponible.

Agujeros para granadas

Hay que hacer pequeños agujeros en el suelo para que, si el enemigo se mete debajo, puedas lanzarle granadas desde tus posiciones de combate

No olvides la chimenea:

rellénala con alambre de espino

Quita toda la escayola del techo y úsala para llenar sacos de arena, etc. Si se quita la escayola ahora, no te caerá en la cabeza después.

Observación

Abre un agujero para observación en el ático, en la pared bajo el alero.

Usa cortinas o arpilleras para cubrir las ventanas. Cubre las ventanas con malla metálica para evitar que entren las granadas o cargas explosivas.

Las tablas del suelo deben ser retiradas debajo de las ventanas de la planta baja para que si el enemigo rompe la ventana, no aterrice en un suelo sólido. Pon clavos o vidrios rotos entre los travesaños del suelo.

Dos capas de sacos de arena

en el suelo impedirán que el enemigo dispare a través de él desde abajo en caso de que penetre en la planta baja.

Como escaleras temporales, usa agujeros cortados en el suelo con escaleras o cuerdas anudadas.

Protección de ventanas y posiciones

La malla metálica sobre las ventanas impedirá que se lance alguna granada. No obstante, si construyes una posición de tiro con sacos de arena alrededor de tu posición, estarás protegido de las explosiones de granadas y del derrumbe del techo. Luego, si el enemigo entra en tu habitación, puedes lanzar una granada por encima de tu barricada hacia la habitación.

Cuando todos los demás preparativos estén terminados, **retira las escaleras** o cúbreelas con tablas cubiertas de clavos.

Protección cercana

Dos rollos de alambre asegurados por piquetes y sembrados generosamente con minas antipersonales disuadirán al enemigo de acercarse a rastras.

Lucha en la oscuridad

Las habitaciones estarán en oscuridad parcial o total, por lo que puedes disponer enredos de cables o cables bajos para en las habitaciones. Esto retrasará al atacante y te dará tiempo para salir de una habitación perdida.

Servicios públicos

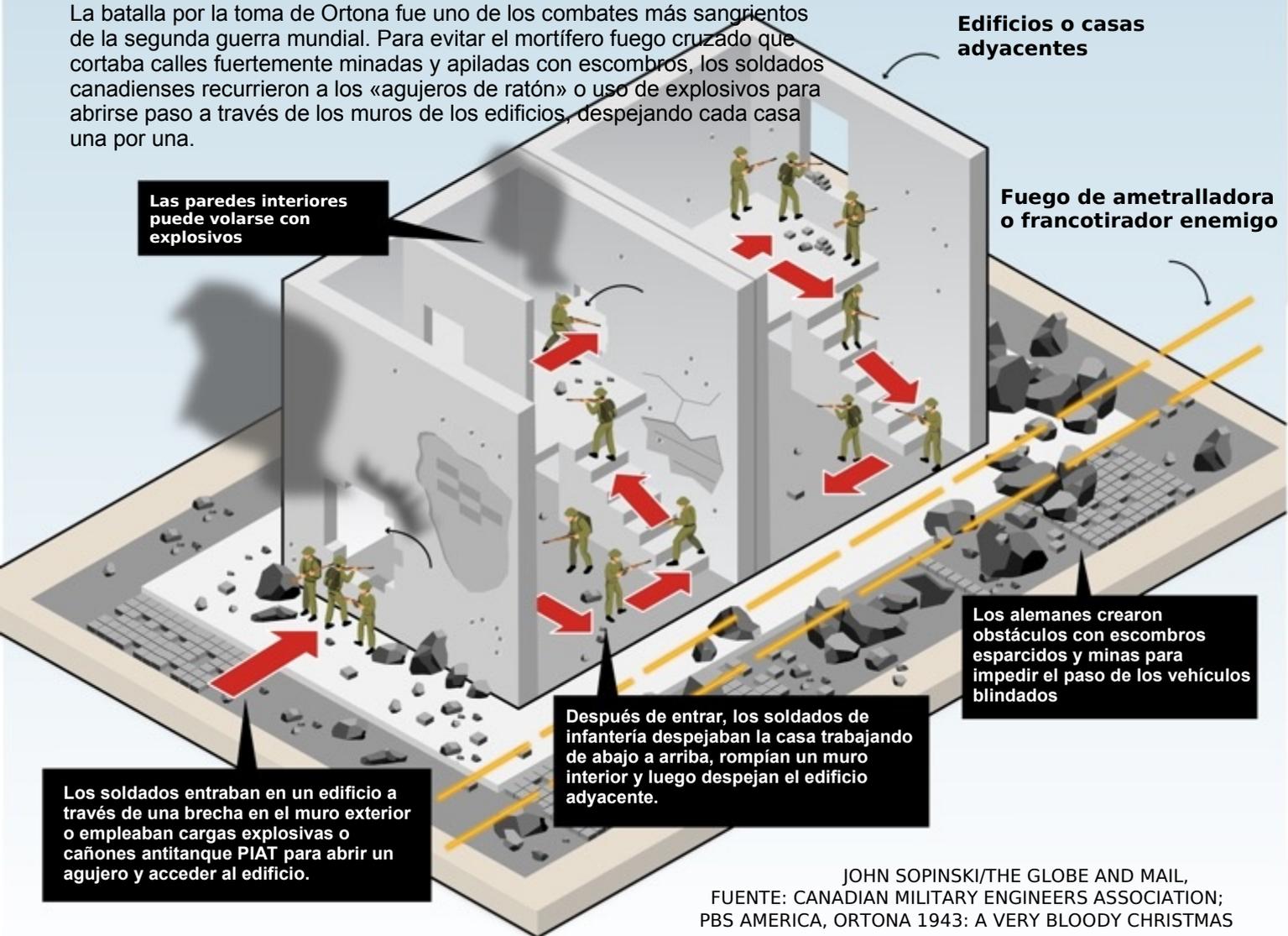
El gas es un verdadero peligro, así que apágalo fuera de la casa. Lo mismo ocurre con la electricidad. Si el enemigo entra, tener que luchar en la oscuridad te da la ventaja de que conoces la distribución de la casa y él no.

Haz muchos agujeros de ratón

Haz agujeros de ratón y túneles. La táctica de usar agujeros de ratón —agujeros creados en las paredes interiores y exteriores de los edificios que permiten a los soldados moverse a través de las paredes exteriores y los espacios interiores de los edificios— es una de la técnica de defensa más dominante y recurrente. Permite moverse y atacar sin ser visto y estar protegido en las estructuras de hormigón. Los túneles te permiten también escapar de los bombardeos.

AGUJEROS DE RATÓN EN ORTONA

La batalla por la toma de Ortona fue uno de los combates más sangrientos de la segunda guerra mundial. Para evitar el mortífero fuego cruzado que cortaba calles fuertemente minadas y apiladas con escombros, los soldados canadienses recurrieron a los «agujeros de ratón» o uso de explosivos para abrirse paso a través de los muros de los edificios, despejando cada casa una por una.



Construye búnkeres dentro y fuera de edificios

Si hay tiempo, crea fortines improvisados, es decir, búnkeres cerrados. Deben tener una cubierta superior (hormigón encima) y estar ocultos desde arriba.



Pon las armas pesadas dentro de edificios

Se pueden colocar sistemas de armas pesadas dentro de los edificios. Las armas grandes pueden desmontarse y volverse a montar en el piso más alto de un edificio para proporcionar líneas de visión y ángulos de tiro superiores. Esto también crea una protección tipo búnker para las armas que producen más bajas del defensor.



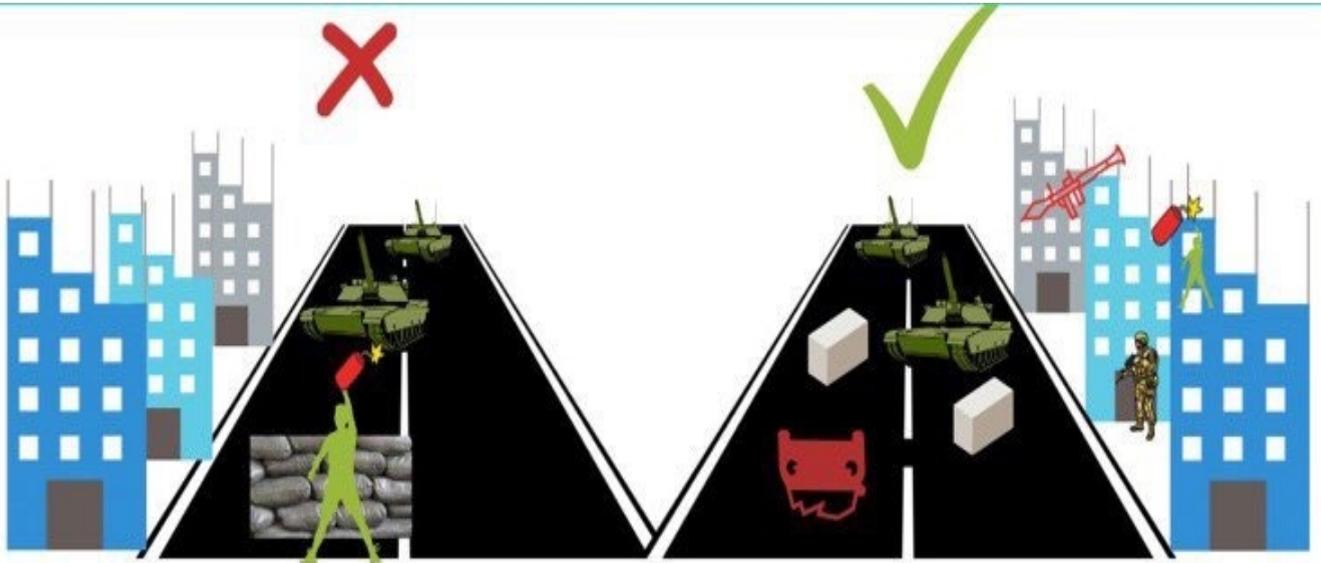
Dispón depósitos (suministros ocultos) en todas partes

Dispón depósitos en todos los lugares en los que planees luchar: posiciones principales, secundarias y terciarias. El terreno urbano ofrece grandes ventajas para los puntos de suministro ocultos, protegidos y escondidos para apoyar múltiples posiciones de batalla primarias, alternativas y suplementarias.



Ataca desde los edificios (mantente alejado de las calles)

Usa las calles con edificios cercanos a la calzada para atacar. Los pisos más altos son aún mejores porque los tanques y otros cañones no pueden elevar sus cañones tan alto. Simplemente es más difícil para el atacante luchar mirando hacia arriba. Los defensores deben permanecer ocultos dentro de los edificios hasta el momento del ataque, y luego cambiar de posición.



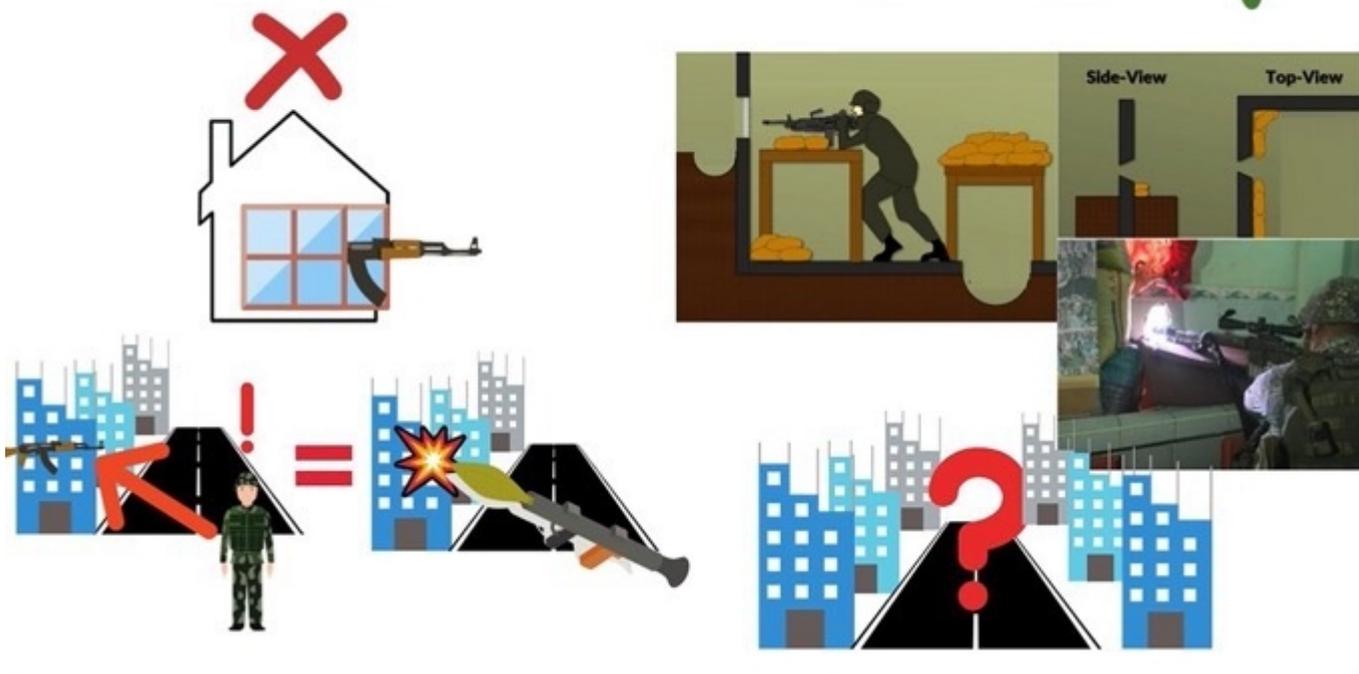
Disparando desde dentro de edificios

No hay ninguna razón para que un defensor urbano sea visible desde el cielo o desde la calle por el atacante que se acerca cuando está en sus posiciones de ataque. No asomes los cañones de las armas por las ventanas. Permanece atrás y dispara desde el interior de las habitaciones para reducir la visibilidad.

Los militares temen a los francotiradores. Convierte cada ventana en una posible posición de francotirador. Dispara a través de las habitaciones y los edificios hacia el exterior.

No saques las armas por las ventanas

Dentro, eres invisible



Planifica a fondo desde dónde disparar

De nuevo, tu supervivencia para luchar es importante, así que piensa bien desde dónde vas a disparar. Elige posiciones elevadas en calles largas; dispara y corre; emplea emboscadas. Apunta a las ventanas y puertas de vehículos no blindados o a soldados en campo abierto. Los francotiradores son uno de los mayores temores del soldado.

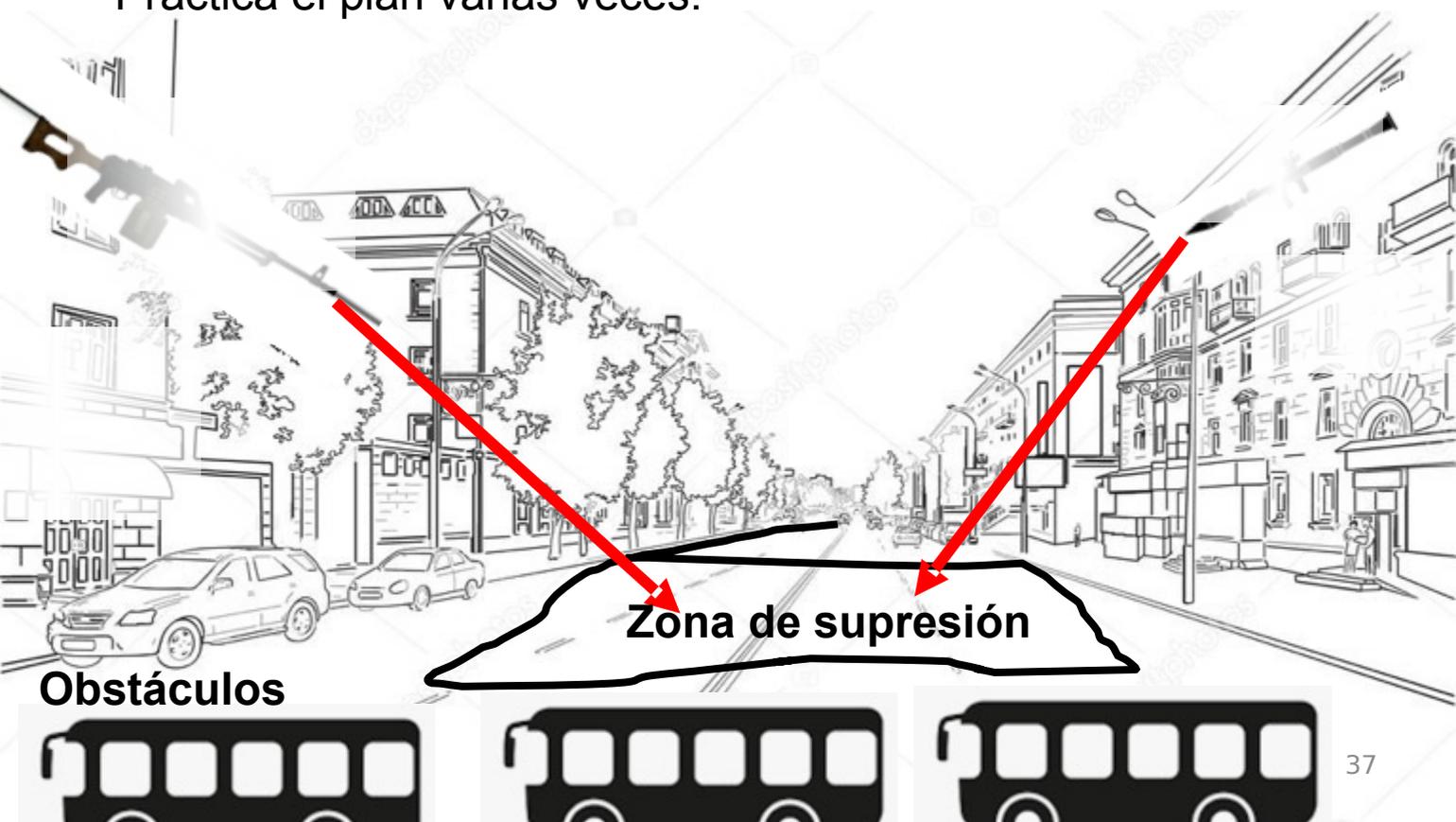


Crea áreas de combate (zonas de supresión)

Una de las tácticas de defensa más poderosas es la definición de áreas de combate (zonas de supresión, lugares donde el enemigo morirá).

7 sencillos pasos para crear un área de combate (ajustados para simplificar):

- Identifica todas las formas probables en las que vendrá el enemigo.
- Determina lo que el enemigo hará/intentará hacer.
- Determina dónde quieres matar al enemigo.
- Planifica e integra los obstáculos (ralentizarlos/pararlos).
- Decide dónde esconderte y desde dónde disparar.
- Planifica e integra los fuegos indirectos (para incluir cócteles molotov).
- Practica el plan varias veces.



Los drones comerciales pueden ser útiles

En función de las capacidades de guerra electrónica o interferencias, los drones comerciales de aficionados pueden ser empleados para detectar los atacantes entrantes y evitar que el atacante sorprenda a los defensores. También pueden infundir miedo en los corazones de los soldados. Si tienen que mirar hacia arriba, y no saben lo que hay en el cielo, no sabrán si se trata de un dron asesino o no.



Usa ataques «golpear y huir»

Usa emboscadas antiblindaje del tipo «golpear y huir». En la primera batalla de Grozny, pequeños grupos de 3-5 combatientes armados solo con AK-47, granadas y RPG-7 o RPG-18, se enfrentaron a vehículos blindados desde los sótanos o los pisos superiores de edificios, donde los tanques principales y otras armas no podían devolver el fuego con eficacia. Golpeaban los primeros y los últimos vehículos para atrapar a los demás dentro de su trampa, golpeando y luego alejándose.

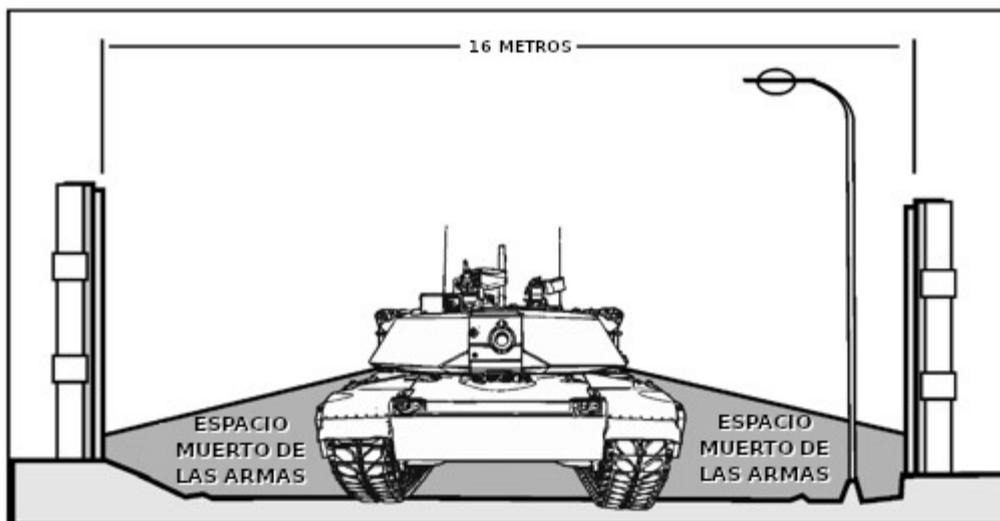
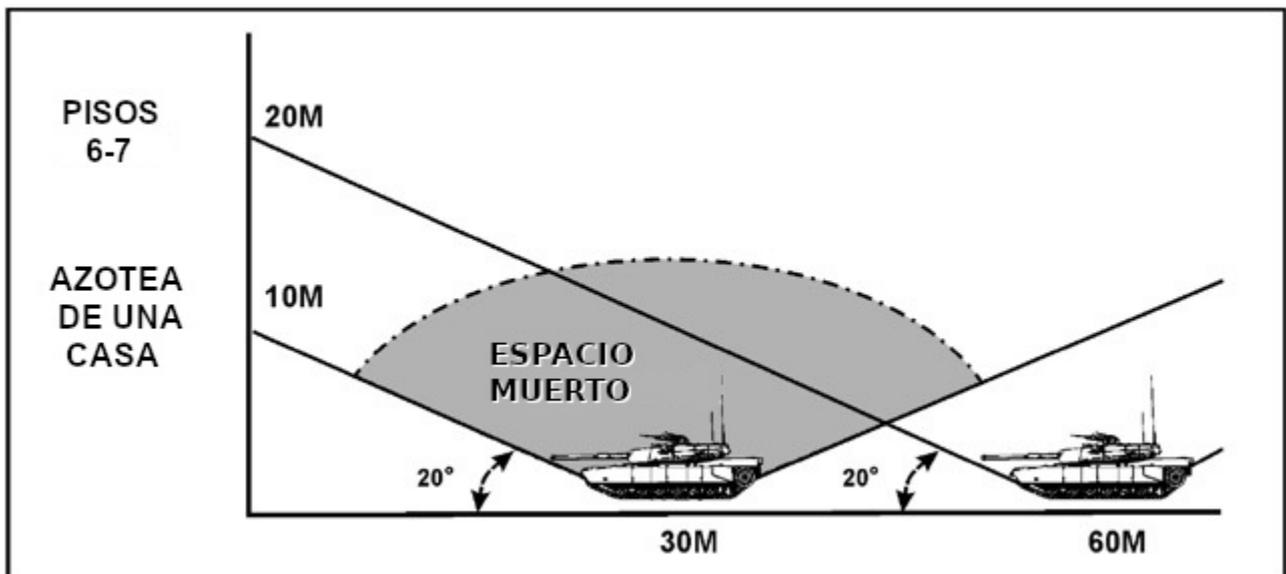


AFP

Tanques

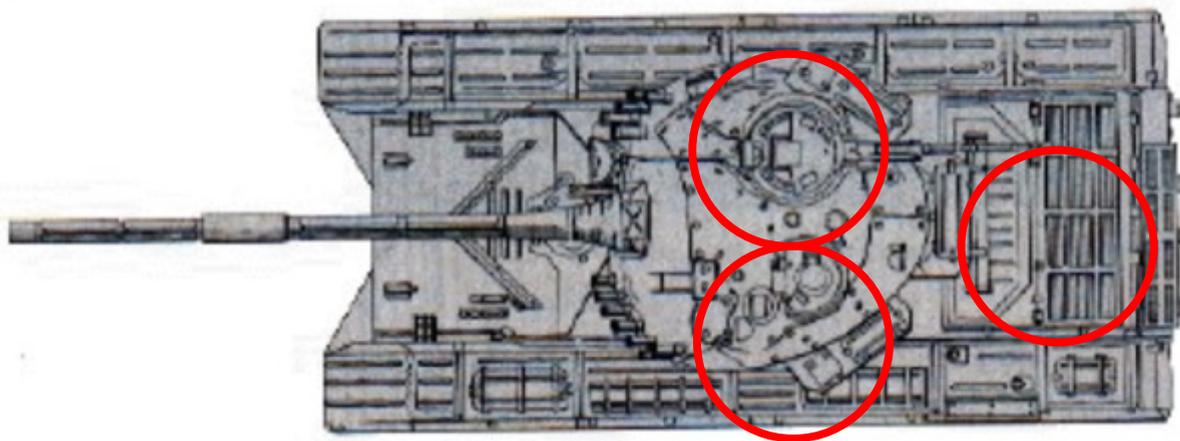
El atacante a una ciudad en combate de alta intensidad debe tener tanques para entrar en la urbe. Necesitan tanques, infantería, ingenieros, artillería y más. Pero realmente lo que necesitan son tanques. El defensor debe priorizar la destrucción de los tanques.

Los tanques no pueden elevar sus cañones a niveles superiores o niveles inferiores de los edificios. Cuando se planea atacar uno, hay que estar donde no pueda disparar.



La parte superior del tanque es débil

El punto más vulnerable de cualquier tanque es la parte superior, donde el blindaje (acero) es más delgado. Por eso temen el *javelin* y otros armamentos antitanques que son armas de «ataque superior» que vuelan hacia el cielo y luego bajan sobre el tanque. Si el defensor tiene granadas propulsadas por cohetes que no pueden penetrar el grueso blindaje, lanzagranadas o granadas de mano, lo mejor es estar en los pisos superiores de los edificios y lanzarlas sobre los tanques.



Un tanque cerrado depende de la óptica, que puede ser cegada

Los defensores no pueden destruir un tanque, pero pueden hacer que no funcione o que no funcione tan bien. Una forma de hacerlo es cegar el tanque, afectando a la visión de los soldados que están dentro. Esto es posible disparando al bloque de visión (lugares desde los que miran – indicados en rojo abajo), especialmente con armas de gran calibre como las granadas propulsadas por cohetes (RPG).

La parte superior izquierda es el bloque de visión del comandante del tanque. La parte superior derecha es probablemente el visor independiente del cargador (según el modelo de tanque), mientras que la zona de la parte delantera del tanque, bajo el cañón principal, es el bloque de visión del conductor. Dispara o lanza cosas para romper o cubrir estos puntos.



Otro material cegador de último recurso

Cualquier intento de cegar un tanque debe hacerse desde una posición de seguridad, como desde los pisos altos de un edificio donde las cosas puedan dejarse caer o lanzarse encima.

Algunos líquidos (no agua) vertidos sobre los bloques de visión de un tanque dificultarán la conducción. Puede tratarse de aceite usado o pintura, que sea difícil de limpiar. Si un soldado abre el tanque desde dentro, puede ser disparado.

Elige cuidadosamente qué vehículos atacar en cada situación. Un camión de gasolina que no puede alcanzar los tanques en posiciones avanzadas será más dañino que un camión que transporta tropas.



Cócteles molotov

Los cócteles molotov pueden ser armas eficaces si se utilizan adecuadamente. Lánzalos a los objetivos desde lugares protegidos y en puntos seleccionados de los vehículos.

Piensa en dónde te pondrás para lanzarlos (y luego corre). Lanzarlos desde las ventanas por encima de los vehículos es lo ideal. Los vehículos sin armas en la parte superior son los más vulnerables, pero si se trata de un blindaje, elige dónde golpear.

Lugares vulnerables del equipamiento enemigo



Molotov y otros ataques de tanques cercanos

Los cócteles molotov probablemente tendrán muy poco o ningún efecto en un tanque que esté cerrado. Si las escotillas del tanque están abiertas, los cócteles molotov pueden ser eficaces, pueden hacer que un tanque disminuya su velocidad o se detenga para apoyar una emboscada con antitanques u otras herramientas mejores.

Dos cócteles molotov es mejor que uno, como una andanada desde ambos lados de una calle desde los pisos superiores.



La emboscada

El defensor urbano puede emplear emboscadas en apoyo de su defensa general de área o móvil. Preferiblemente deben maximizarse en terreno urbano, aunque también pueden emplearse en rutas vulnerables como las carreteras entre zonas urbanas.

La emboscada maximiza la sorpresa en una táctica militar planificada y practicada. Debe ejecutarse con extrema precaución.

Una emboscada es un ataque por sorpresa desde una posición cubierta y oculta contra un objetivo en movimiento o temporalmente detenido.



Hay dos categorías de emboscadas: precipitadas y deliberadas.

Hay tres tipos de emboscadas:

Puntuales. En una emboscada puntual, los defensores se despliegan para atacar a un enemigo en una sola zona de supresión.

De área. En un área, los defensores se despliegan en dos o más emboscadas puntuales.

Antiblindaje. Una emboscada antiblindaje se centra en vehículos blindados enemigos en movimiento o temporalmente detenidos.

Hay dos formaciones, la lineal y en forma de L

Principios de la emboscada

Seguridad - El defensor urbano debe protegerse siempre a sí mismo. Al llevar a cabo una emboscada, asegurar y proteger el grupo es fundamental. Planifica para asegurar al grupo de emboscada al llegar hasta el lugar de la emboscada, al realizar la emboscada y al huir. Un equipo de seguridad es siempre el primero en ponerse en posición en la emboscada.

Sorpresa - La emboscada debe ser una sorpresa para el enemigo. Cuando y donde el enemigo menos lo espera. Por eso se necesita mucha planificación, sigilo y disciplina para hacer una emboscada. Si se pierde la sorpresa, todo está perdido.

Violencia de la acción - Una emboscada requiere una superioridad de fuego abrumadora y una acción agresiva. Ambas deben mantenerse durante toda la emboscada.

Fuego coordinado - La emboscada debe aislar la zona de supresión para evitar que el enemigo escape o sea reforzado por otros enemigos. Deben utilizarse todas las armas, incluidas las minas. El líder de la emboscada se asegura de que todas las armas se usen al mismo tiempo para infligir el máximo daño al enemigo en los segundos iniciales.

Control - El líder debe controlar las acciones de cada grupo en la emboscada, incluyen el desplazamiento a la zona de emboscada, la espera en la emboscada y la huida. Controlar el grupo de emboscada cuando el enemigo se acerca es crítico.

La mejor manera de organizarse para una emboscada

- **Líderes** - Debe haber un único líder de la emboscada y un líder de cada equipo.
- **Equipo de asalto** - El equipo de asalto disparará durante la emboscada. Tomarán y asegurarán la zona de la emboscada. Protegen a los defensores que entrarán en la zona de supresión/emboscada para hacer cosas especiales como recoger las armas del enemigo.
- **Apoyo del equipo de fuego** – Los cañones o combatientes que proporcionarán apoyo de fuego directo a la emboscada.
- **Equipo de seguridad** - Los combatientes que se pondrán en el lugar antes de que otros elementos puedan ser emplazados, proporciona seguridad local para el escuadrón, proporciona alerta temprana, aíslan el objetivo, apoya la retirada

Pensar antes de la emboscada

Antes de decidirse a hacer una emboscada, los defensores urbanos deben pensar y planificar cómo hacerla. Una herramienta común entre grupos militares a la hora de organizar una emboscada es pensar en la misión, el enemigo, el tiempo, el terreno y las tropas disponibles.

Misión - Todos los miembros del grupo de emboscada deben saber qué se supone que deben hacer, su función y deberes exactos, y por qué están haciendo la emboscada. Todos los defensores deben entenderlo.

Enemigo - El grupo de emboscada debe pensar en el enemigo. Nunca atacar a un enemigo que el grupo no pueda abrumar con las herramientas que tiene. Piensa en el tipo y tamaño del enemigo que atacarás o no. Piensa en lo que probablemente hará el enemigo en la emboscada. ¿Les llegará el apoyo? ¿Pueden pedir ayuda? ¿Qué armas y equipo tendrán?

Tiempo - El grupo de emboscada debe pensar en el tiempo para llegar al lugar de la emboscada, el tiempo de preparación, cuánto tiempo esperarán escondidos una vez que estén preparados. ¿Lo harán de día y de noche?

Terreno - El grupo de emboscada debe elegir el mejor lugar para la emboscada. Cómo llegar allí. Cómo utilizar el terreno urbano, caminos, obstáculos para ayudar a mantener la sorpresa y llevar a cabo la emboscada.

Tropas —disponibles— Cuántos defensores están disponibles para hacer la emboscada. ¿Cuántos se necesitan en cada equipo?

Emboscada deliberada y puntual

Un tipo de emboscada fuerte es una emboscada puntual y deliberada que se planifica con antelación con gran detalle y se lleva a cabo contra un objetivo específico en un lugar predeterminado.

Una emboscada puntual es aquella en la que los defensores se despliegan para atacar a un enemigo en una sola emboscada con una zona de supresión.

El líder y el equipo de emboscada necesitarán información detallada para planificar una emboscada deliberada. Se debe incluir:

- Tamaño y composición del enemigo
- Armas y equipo del que dispone el enemigo
- Ruta y dirección de movimiento del enemigo
- Lugar y hora de la emboscada

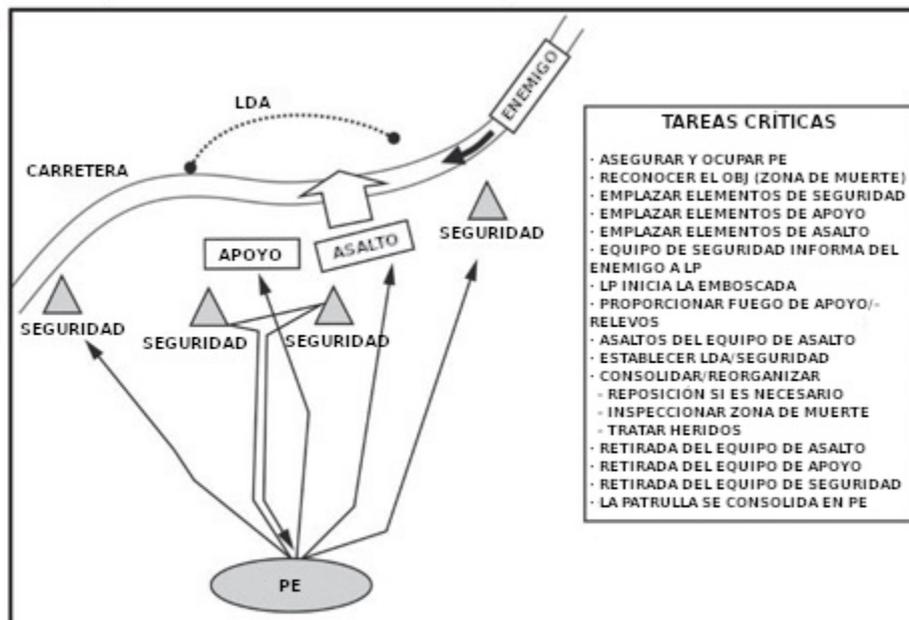


Figura 7-4. Emboscada deliberada

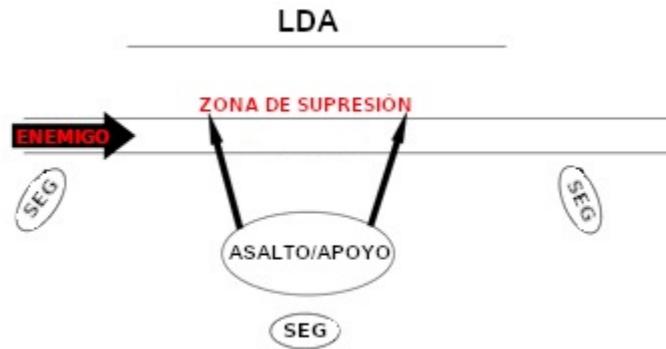
LEYENDA

LDA - límite de avances; OBJ - objetivo; PE - punto de encuentro objetivo; LP - líder de pelotón; REC - reconocimiento

Elección del lugar y formación de la emboscada (1)

El defensor urbano elige el mejor lugar para la emboscada para maximizar el éxito y la ventaja de la sorpresa.

Lineal. En una emboscada con formación lineal, los equipos de asalto y apoyo se despliegan en paralelo a la ruta del enemigo. Esto sitúa a ambos elementos en el eje largo de la zona de supresión y somete al enemigo a un fuego lateral. Esta formación puede emplearse en un terreno estrecho que restrinja la capacidad de movimiento del enemigo contra el equipo de emboscada o en terreno abierto que proporcione un medio para mantener al enemigo en la zona de supresión.



En forma de L. En una emboscada en forma de L, el equipo de asalto forma el tramo largo paralelo a la dirección de desplazamiento del enemigo hacia la zona de supresión. Los equipos de apoyo forman el tramo corto en un extremo y en ángulo recto con el equipo de asalto. De este modo, se consigue un fuego de flanqueo (tramo largo) y de enfilada (tramo corto) contra el enemigo. La emboscada en forma de L puede emplearse en una curva pronunciada de un sendero, camino o arroyo. No debe emplearse cuando el tramo corto tenga que cruzar un camino recto o sendero.



Elección del lugar y formación de la emboscada (2)

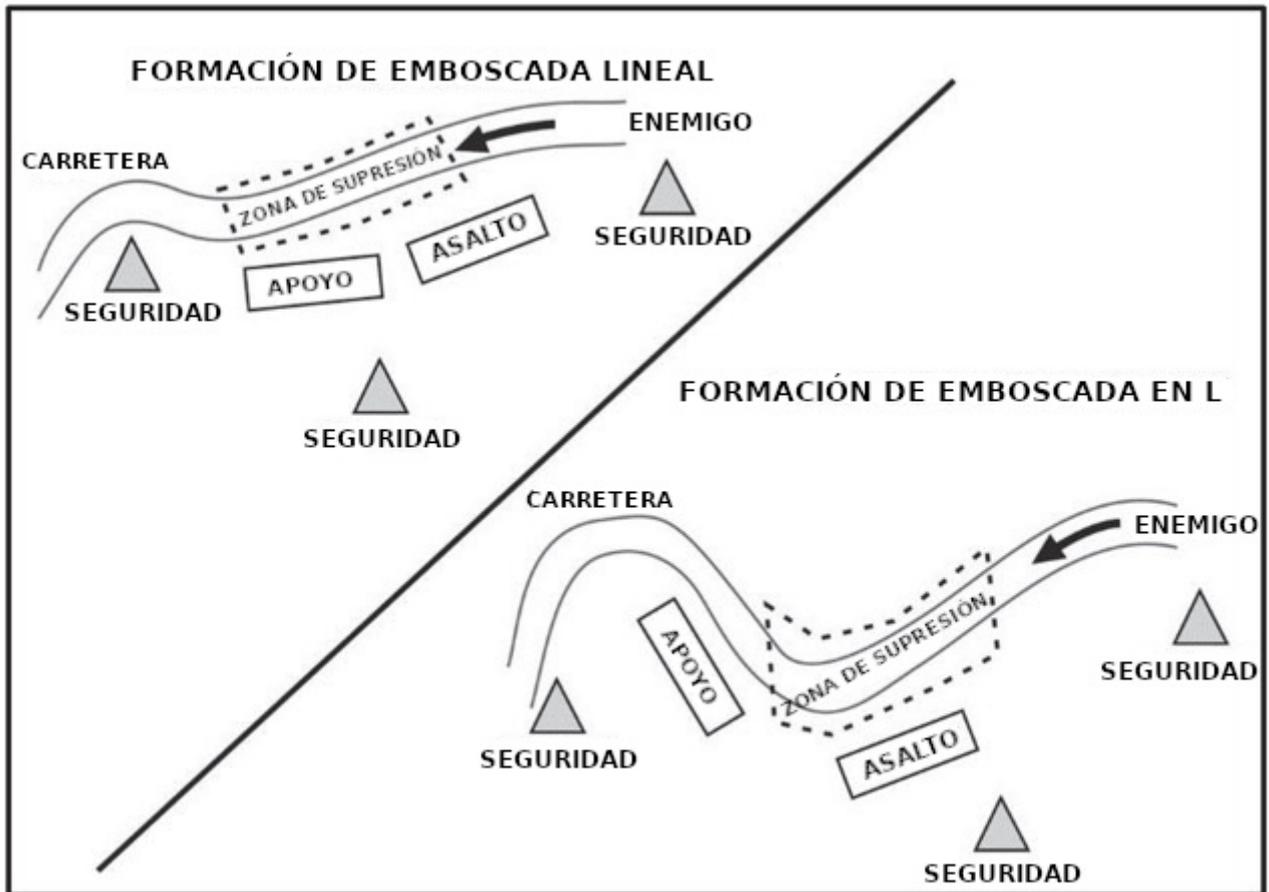


Figura 7-2. Formaciones de emboscadas

Consejos para hacer una emboscada (1)

*Una emboscada es una operación militar muy peligrosa y debe ser ejecutada por individuos entrenados, con MUCHA planificación y con extrema precaución.

La emboscada debe sorprender al enemigo. Si se pierde la sorpresa, los defensores deben huir.

Los líderes revisan a cada combatiente para asegurarse de que conocen el plan para preparar y realizar la emboscada.

Los equipos de seguridad de ambos lados de la emboscada siempre entran primero. Ellos mantienen a los demás a salvo. Hacen saber a los líderes cuando el enemigo se acerca. Se aseguran de que es el enemigo que planearon y sellan la emboscada para que el enemigo no pueda escapar.

Los líderes observan el lugar de la emboscada para asegurarse de que se desarrolla como estaba planeado. Esto también se puede hacer con un dron para asegurarse de que el grupo de emboscados permanecen ocultos. No hay que caminar hasta el lugar de la emboscada.



Consejos para hacer una emboscada (2)

El grupo de emboscada debe poner obstáculos de protección, incluso minas si disponen de ellas, para asegurarse de que el enemigo no se acerque a ellos una vez que la emboscada comience.

El líder controla cuándo comienza la emboscada.

Siempre hay que empezar con la mina, cañón o arma más grande que tenga el equipo de emboscada.

Una vez que un defensor dispara, todos deben disparar.

El líder puede designar a algunos de los defensores para que corran hacia la zona de supresión para asegurarse de que el enemigo está muerto y tomar cualquier arma o equipo.

El grupo de emboscada debe planear alejarse muy rápido después de hacer la emboscada. Puede haber más enemigos que vengan a ayudar. Usa un reloj para cronometrar cuánto tiempo pasa. No te quedes allí más de unos pocos minutos.

Al salir, deja un equipo de seguridad en posición. Deben ser los últimos en salir para proteger al grupo.



Protección de la población civil

Los defensores deben ayudar a proteger a los civiles. Tienen el control de dónde se colocan las fuerzas y el equipo militar en relación con la población civil. Los defensores suelen tener mejor información que el atacante sobre dónde se encuentran las personas civiles y, por lo tanto, están mejor posicionados para evitar exponerlas al peligro a sabiendas. Las acciones tácticas y la estrategia general del defensor pueden contribuir al riesgo que corren los civiles. Para evitarlo:

1. Respeta el derecho internacional humanitario y la legislación de derechos humanos.
2. Emite orientaciones de que la protección de los civiles es importante.
3. Evita situar los objetivos militares en zonas civiles o cerca de edificios que sean utilizados principalmente por civiles, como escuelas, hospitales, edificios residenciales o religiosos, así como establece entre civiles para respetar el principio de distinción y tener un cuidado constante de no poner a los civiles en riesgo durante un ataque.
4. Los combatientes deben llevar un uniforme o una insignia que los distinga de los civiles (como brazaletes).
5. Avisa de los ataques que se avecinan a los civiles mediante sirenas, medios de comunicación social, SMS, altavoces, para dar tiempo a que busquen refugio.
6. Predispón alimentos, agua y primeros auxilios en los refugios para la población civil.

7. Permite siempre el paso seguro de los actores humanitarios para proporcionar alimentos, agua, medicinas y transportar a los civiles heridos entre las líneas del frente.
8. Marca claramente las zonas protegidas: escuelas, hospitales, lugares religiosos y refugios. No te mezcles con la población civil.
9. Marca las zonas en las que haya municiones sin explotar (UXO, por sus siglas en inglés) y restos explosivos de guerra (ERW, por sus siglas en inglés) hasta que la zona haya sido despejada.
10. Identifica rutas seguras para la salida de los civiles.
11. Proporciona consejos de primeros auxilios a los civiles, distribuir primeros auxilios y torniquetes a los civiles.
12. Instruye a los civiles para que no se sitúen en los balcones o cerca de las ventanas con prismáticos o cámaras, ya que pueden ser confundidos con francotiradores.
13. Asegurate de que la defensa civil está adecuadamente equipada con mantas ignífugas, equipos de retirada de escombros, pastillas para el tratamiento del agua, bolsas para cadáveres, marcadores para acordonar las zonas peligrosas, antídotos en caso de ataque con armas químicas o biológicas.
14. Forma y despliega equipos médicos que sepan tratar las heridas de bala, las heridas por fragmentación, las heridas por explosión, las quemaduras para los adultos y los huesos pediátricos, ya que las estructuras óseas son distintas.
15. Restablece, cuando sea posible, los servicios esenciales de los que depende la población civil, como las instalaciones de tratamiento de agua y las redes eléctricas.

Las reglas de la guerra no son opcionales. Están diseñadas para minimizar el sufrimiento humano.

- No ataques a los civiles.
- Respetar los principios de distinción y proporcionalidad.
- Tomar todas las precauciones posibles para minimizar y evitar daños incidentales a los civiles.
- No emplear a los civiles como escudos humanos.
- No recurrir a ataques indiscriminados o desproporcionados.
- No atacar infraestructuras civiles como hospitales escuelas.
- No torturar ni ejecutar a personas.
- Los detenidos y prisioneros de guerra deben ser tratados con humanidad.
- No matar o secuestrar a trabajadores humanitarios.
- Permitir la asistencia humanitaria ayudar a la población afectada y ofrecer acceso seguro a los trabajadores humanitarios para entregar la ayuda.
- Investigar las violaciones y exigir responsabilidades a las personas

Atención a heridos y combatientes

Los combates en terreno urbano conllevan un mayor número de bajas tanto para el atacante como para el defensor. El defensor debe estar preparado para curarse a sí mismo y atender a los heridos.

Equipamiento médico para un botiquín de combate/supervivencia

El defensor urbano emplea las herramientas que tiene. La doctrina de supervivencia del Ejército de los Estados Unidos recomienda el siguiente equipamiento médico (el autor ha añadido algunos elementos) para proporcionar un punto de partida a las capacidades de medicina de combate. Muchos pueden no estar disponibles, pero algunos sí.

- Navaja/tijeras de bolsillo
- Pastillas para purificar el agua (como las pastillas de yodo)
- Botella de 28.35 gramos (1 onza) de tintura de yodo al 2%
- Tubo pequeño de pegamento instantáneo/superpegamento
- Tubo/botella pequeña de povidona yodada (Betadine)
- Manta de emergencia
- Tarjeta de hilo dental (hilo dental)
- Rollo de cinta adhesiva con reverso despegable
- Aguja de coser de lona resistente
- Apósitos variados
- Vendas variadas
- Trapos y mantas limpias
- Gasa de combate
- Torniquetes, SOFT-T o torniquete de aplicación de combate (CAT), vendaje israelí o torniquetes improvisados.
- Pequeño paquete de medicamentos recetados
- Artículos multiusos que puedan ser utilizados para múltiples tareas
 - ▶ Bandanas, cuanto más grandes mejor (compresa, cabestrillo, venda y parche para el ojo)
 - ▶ Dispositivos rígidos (tablas, palos, bastones) de diferentes longitudes

Salvamento médico básico

M.A.R.C.H. es un acrónimo empleado para ayudar a identificar y tratar las lesiones en una situación de combate en el orden más eficaz para prolongar la vida hasta que el heridos puedan llegar a una atención médica superior.

- M - *Massive hemorrhage* (sangrado masivo)
- A - *Airway* (vías respiratorias)
- R - Respiración
- C - Circulación
- H - Hipotermia

Detener el sangrado masivo (1)

CÓMO RECONOCER UNA HEMORRAGIA MASIVA Y POTENCIALMENTE MORTAL

SANGRE ROJA BRILLANTE
palpita, brota o emana constantemente de la herida



La ropa superpuesta o el vendaje ineficaz se está **EMPAPANDO CON SANGRE**



¡IMPORTANTE! Las bajas con heridas graves pueden morir desangradas en tan solo 3 minutos



SANGRE ROJA BRILLANTE
se acumula en el suelo

AMPUTACIÓN
de un brazo o una pierna

Tres herramientas en tu botiquín que pueden usarse para **¡CONTROLAR EL SANGRADO MASIVO!**



TORNIQUETE



VENDAJE HEMOSTÁTICO



VENDAJE DE PRESIÓN



Un **TORNIQUETE** corta el flujo de sangre a un brazo o una pierna más allá del lugar de aplicación; este es el mejor método para controlar una hemorragia masiva

APLICA UN TORNIQUETE Y DETÉN LA HEMORRAGIA EN



CUÁNDO Y CÓMO APLICAR UN TORNIQUETE (TQ)

ATENCIÓN BAJO FUEGO/AMENAZA
TQ **APRESURADO** «alto y apretado» en la extremidad herida o cuando el origen de la hemorragia sea incierto

ATENCIÓN TÁCTICA EN EL CAMPO
TQ **CONCIENZUDO** aplicado a 6-9 centímetros por encima de la herida

Aplica un **SEGUNDO TQ** si la hemorragia no se detiene con un TQ correctamente aplicado (Nota: una herida grave que sangra en el muslo requiere frecuentemente un **SEGUNDO TQ**)

Detener el sangrado masivo (2)

APLICA PRESIÓN DIRECTA Y ENVOLVE LA HERIDA



ENVUELVE firmemente usando un apósito **HEMOSTÁTICO** que contenga un agente especial que favorezca la coagulación de la sangre o un paño limpio, si no se dispone de apósito

APLICA PRESIÓN FIRME Y DIRECTA durante al menos 3 minutos o hasta que la hemorragia se detenga

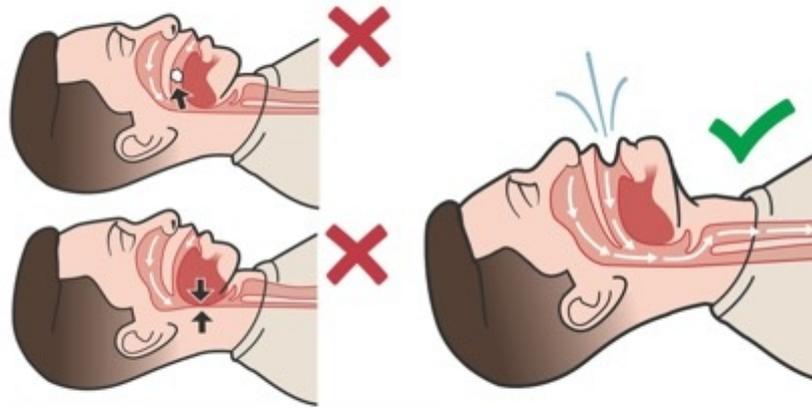
ENVOLVE CON VENDAJE firmemente la extremidad lesionada



APLICAR mediante tirones cortos sucesivamente alrededor de la extremidad mientras se mantiene una tensión continua en el vendaje para que se mantenga la presión

Las vías respiratorias deben estar/permanecer abiertas

Mantén **ABIERTAS LAS VÍAS RESPIRATORIAS**



 ¡IMPORTANTE! Retira cualquier objeto visible, pero no realices un barrido con el dedo a ciegas

Signos y síntomas de que las vías respiratorias pueden estar obstruidas:

- La víctima está angustiada e indica que no puede respirar correctamente.
- La víctima emite ronquidos o gorgoteos.
- Hay sangre visible u objetos extraños en las vías respiratorias.
- Traumatismo grave en la cara.

En una víctima sin obstrucción de las vías respiratorias, puede realizar las siguientes maniobras



Las vías respiratorias deben estar/permanecer abiertas

Para bajas inconscientes que no estén en choque, colócales en la **POSICIÓN DE SEGURIDAD**



Asiste a las bajas conscientes ayudándolas a adoptar una posición sentada confortable que les **PERMITA RESPIRAR FÁCILMENTE**



Respiración

Las señales de dificultad respiratoria pueden incluir:

- Dificultad para respirar
- Dificultad para inspirar y expulsar el aire
- Respiración demasiado débil para ser eficaz (menos de 6 respiraciones por minuto)
- Respiración rápida (más de 20 respiraciones por minuto)
- Lo anterior podría indicar una lesión torácica subyacente.



**¡NO TAPES HERIDAS EN EL PECHO
O EN LA ZONA ABDOMINAL!**

Sella el tórax con un vendaje oclusivo y quita el envoltorio de plástico del vendaje.

Circulación

Toma medidas para evitar el choque

- Vuelve a evaluar si todas las medidas de control de la hemorragia siguen siendo eficaces.
- Asegúrate de que los torniquetes sigan apretados.
- Si la víctima y sus heridas lo toleran, elévale las piernas.

Las señales y síntomas del choque incluyen:

- Respiración rápida
- Pérdida de concentración o dificultades para concentrarse
- Piel sudorosa y fría
- Piel pálida o gris

Hipotermia

La hipotermia es un descenso potencialmente peligroso de la temperatura corporal, generalmente causada por una exposición prolongada a temperaturas frías. Hay que vigilarla, prevenirla o tratarla debido a la pérdida masiva de sangre, no al frío.

Signos y síntomas de hipotermia:

- Habla con dificultad o entrecortada
- Escalofríos
- Respiración lenta y somnolencia

Ayuda a prevenir la hipotermia haciendo lo siguiente:

- Mantén la ropa en la víctima a menos que esté muy mojada, entonces quítasela
- Levanta a la víctima del suelo
- Cubre a la víctima con mantas, sábanas o cualquier material que retenga el calor.

Poner a salvo a los heridos y otros cuidados

Los defensores tienen que estar preparados para trasladar a sus heridos a un lugar seguro y con cuidados. Deben hacer muchas camillas caseras (dispositivo de transporte para 2 personas). Todo lo que se necesita son unos palos (de madera, metal o plástico) y algún material (mantas, chaquetas, lonas), como:

Camilla improvisada con mantas y palos

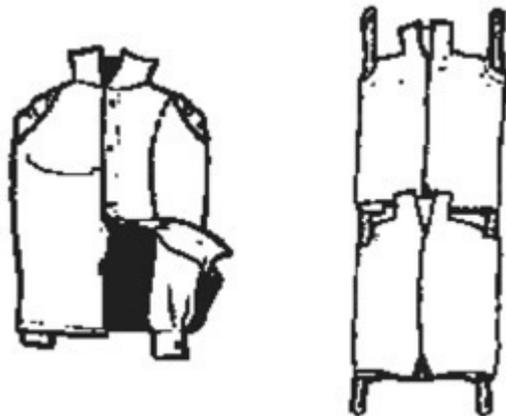
Para improvisar una camilla usando mantas y palos, debes seguir los siguientes pasos siguientes pasos:

- Abre la manta y coloca un palo longitudinalmente en el centro; luego dobla la manta sobre el palo.
- Coloca el segundo palo a través del centro de la manta doblada.
- Dobla los bordes libres de la manta por encima del segundo palo y a través del primero.



Camilla improvisada con camisas o chaquetas y palos

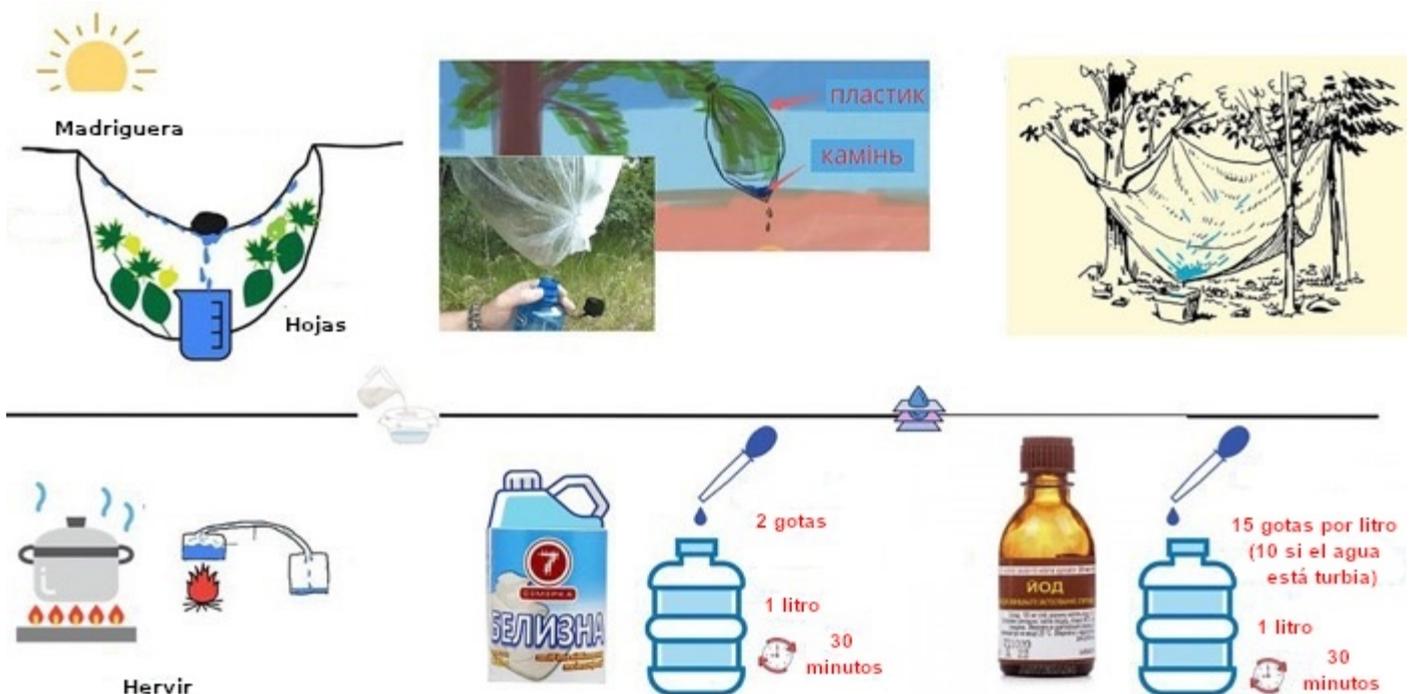
Para improvisar una camilla con camisas o chaquetas, abotona o cierre la camisa o chaqueta y dale la vuelta, dejando las mangas por dentro, luego pasa los palos por las mangas.



¡Bebe agua!

El defensor urbano debe beber agua. Solo puede sobrevivir unos días sin ella. La hidratación es clave. La sequedad de boca es un signo de deshidratación, al igual que la fatiga, el dolor de cabeza, la piel seca, la falta de sudoración, los ojos hundidos, los calambres musculares y estomacales, la ausencia de ganas de orinar durante un periodo prolongado e incluso los desmayos y las convulsiones. Conoce las señales. Hay formas de hacer que el agua sea segura para beber. Recoge o derrite la nieve o la lluvia. Hierve el agua que encuentres. Añade 2 gotas de lejía doméstica sin perfume por litro de agua o 5-10 gotas de yodo. Si alguna vez no estás seguro, purifica el agua. Beber agua en mal estado puede causar vómitos o diarrea y provocar una deshidratación grave y la muerte.

Cómo purificar agua



Tablas de purificación de agua

Tabla A-1. Calculadora de la dosis de cloro empleando un cinco por ciento de lejía doméstica sin perfume y un 70 por ciento de hipoclorito de alta graduación

<i>Por 5 galones de agua</i>	<i>Dosis de cloro empleando un 5% de lejía líquida (sin perfume)</i>				
	1 mg/L	2 mg/L	5 mg/L	10 mg/L	100 mg/L
	6 dp	0.75 mL	1.9 mL	3.8 mL	8 tsp
	<i>Dosis de cloro empleando un 70 por ciento de hipoclorito de alta calidad o solución concentrada</i>				
	1 mg/L	2 mg/L	5 mg/L	10 mg/L	100 mg/L
	0.9 mL	1.7 mL	4.1 mL	8.3 mL	0.25 tsp
Leyenda: dp gotas mg/L miligramos por litro mL mililitros tsp cucharillas					

A-10. La tabla A-2 identifica volúmenes equivalentes para el uso de soldados que necesiten determinar cuánto desinfectante es necesario para producir agua potable.

Tabla A-2. Tabla de volúmenes equivalentes

	<i>dp</i>	<i>mL</i>	<i>tsp</i>	<i>tbsp</i>	<i>oz</i>	<i>cp</i>	<i>pt</i>	<i>qt</i>	<i>L</i>	<i>gal</i>
<i>dp</i>	1	0.067	0.013	0.004	0.002					
<i>mL</i>	15	1	0.200	0.067	0.033	0.0042	0.0021	0.0011	0.0010	
<i>tsp</i>	74	5	1	0.333	0.167	0.021	0.010	0.005	0.005	0.001
<i>tbsp</i>	222	15	3	1	0.500	0.063	0.031	0.016	0.015	0.004
<i>oz</i>	444	30	6	2	1	0.125	0.063	0.031	0.030	0.008
<i>cp</i>	3550	237	48	16	8	1	0.500	0.250	0.240	0.063
<i>pt</i>	7100	473	96	32	16	2	1	0.500	0.480	0.125
<i>qt</i>	14200	946	192	64	32	4	2	1	0.960	0.25
<i>L</i>	15000	1000	203	68	34	4.2	2.1	1.06	1	0.26
<i>gal</i>	56775	3785	768	256	128	16	8	4	3.785	1
Leyenda: cp tazas dp gotas gal galón L litro mL mililitro oz onza pt pinta qt cuarto tbsp cuchara tsp cucharilla										

*US Army Training Circular 4-02.3 Field Hygiene Sanitation

Lluvia y nieve

Lluvia - El agua de lluvia fresca recogida en contenedores no necesita ser depurada. Sin embargo, la lluvia que se desliza por los edificios, las hojas u otra vegetación o estructuras en su camino hacia el contenedor puede contaminar el agua y debe purificarse. Recoge el agua de lluvia colocando elementos improvisados y no porosos para recoger la lluvia cuando caiga del cielo.

Nieve - Usa la nieve fresca y limpia como fuente de agua. Coloca recipientes llenos de nieve cerca del fuego o entre las capas de ropa para que el calor corporal la derrita. Añadir agua a la nieve ayudará a que se derrita más rápido. Evita comer directamente la nieve, ya que la temperatura del cuerpo requiere utilizar más reservas de energía que si la nieve se calienta externamente.

¡Mantén las manos, la comida y el agua limpias!

Las enfermedades y las dolencias pueden matar a más defensores urbanos que las balas enemigas. En el pasado, las enfermedades y las lesiones de batalla han sido la causa de hasta el 80% de las bajas, incluso en los mejores ejércitos del mundo. Ahora los militares practican estrictas normas de higiene y salubridad.

Debes higienizarte las manos antes de comer. Usa un desinfectante de manos a base de alcohol o lávate con jabón antibacteriano.

Mantén los baños y los lugares de desechos humanos lo más lejos posible de la comida (100 metros o más). Esto implica tener en cuenta el viento y las pendientes descendentes. Mantén los baños alejados pendiente abajo de pozos, arroyos y otras fuentes de agua (30 metros o más).

No dejes que las moscas toquen tu comida.



Tratamiento de los prisioneros de guerra enemigos

El defensor urbano puede encontrarse capturando o haciéndose cargo de prisioneros enemigos. Trata siempre a los prisioneros con humanidad. Sigue las siguientes 5 directrices en el manejo de prisioneros:

- **Registro** - Registrar a los prisioneros en busca de armas y municiones, artículos de valor de inteligencia y cualquier objeto inapropiado.
- **Silencio** - No permitas que los prisioneros hablen (incluso entre ellos) ni permitas que nadie les hable. Habla con a los prisioneros solo para darles órdenes.
- **Separar** - Separe a los prisioneros por rango, género, nacionalidad y estatus.
- **Salvaguardar** - Mantén a los prisioneros a salvo de daños conforme a los Convenios de Ginebra. Esto incluye los peligros de la batalla. Proporciona a los prisioneros atención médica si es necesario.
- **Con rapidez a la retaguardia** - Saca a los prisioneros del campo de batalla y envíalos a un punto de recogida en la retaguardia tan rápido como sea posible.

Munición sin explotar

En la guerra urbana, habrá muchas bombas, granadas, morteros, artillería y otros proyectiles que no explotan. El enemigo también puede dejar minas, trampas explosivas y otras cosas.

Trata todas las municiones sin explotar como si estuvieran activas. Son muy peligrosas. Emplea las tres «R».

Reconocer - Que están ahí, muy peligrosas. Especialmente para los niños y otras personas que puedan acercarse.

Retirarse - No alterar, tocar, mover, acercarse.

Reportar – Informar a las autoridades locales.

If you **did not** drop it, **do not** pick it up!

Learn and Follow the 3Rs

RECOGNIZE: The danger that a souvenir munition poses to yourself, your family and your neighbors

RETREAT: Do not give or throw it away

REPORT: Call 911

UXO, Dud, Training Round, War Trophy, Souvenir

NO MATTER WHAT YOU CALL THEM! THEY CAN BE DEADLY!

Recognize
Retreat
Report

www.denix.osd.mil/uxo

La voluntad de lucha

Los defensores urbanos deben mantener la voluntad de lucha en su interior.

Deben mantener la esperanza de que pueden ganar y prevalecer. Ellos tienen ventaja en terreno urbano.

Los soldados no luchan por los dictadores. No luchan cuando son coaccionados o solo por la paga.

Los soldados luchan por su nación, por la libertad, por sus familias y por los demás.

No te dejes vencer por el miedo. Todos los soldados experimentan el miedo. Luchad y permaneced juntos en pequeños grupos. Los lazos de cohesión formados en tu grupo son el escudo contra el miedo en batalla.

El defensor urbano quiere infundir un miedo paralizante al atacante, haciéndole perder las ganas de luchar.